



Virtualización de
aplicaciones linux con

UDS Enterprise

Version 3.5

www.udsenderprise.com



Introducción.....	2
Elementos necesarios	3
1. Plataforma de virtualización	3
2. Imagen de SO Linux	3
3. Protocolo X2Go	4
4. Actor UDS.....	4
5. Varios	4
Configurando la plantilla Linux y el cliente de conexión	5
SO Linux.....	5
Protocolo X2Go – Servidor	6
Actor UDS en Linux	8
Protocolo X2Go – Cliente de conexión	10
Publicación del servicio	15
Acceso a servicios de aplicaciones Linux.....	30
Sobre VirtualCable	33



Introducción

El broker de conexiones VDI y vApp UDS Enterprise permite el despliegue y administración de sesiones de aplicaciones Linux virtualizadas a través del protocolo de conexión X2Go. Estas aplicaciones podrán ser asignadas a grupos de usuarios.

El acceso a las sesiones de aplicaciones virtuales Linux se puede realizar a través de clientes de conexión con SO Windows y Linux.

Los usuarios ejecutarán las aplicaciones en máquinas virtuales Linux independientes autogeneradas por UDS Enterprise, basadas en una máquina plantilla (donde deben estar instaladas las aplicaciones). Si un mismo usuario accede a varias aplicaciones, todas esas aplicaciones se ejecutarán en el mismo escritorio virtual, consiguiendo así una importante optimización de recursos.

Para el correcto funcionamiento e integración de UDS Enterprise con X2Go es necesario realizar una serie de tareas que se detallarán en este documento.



Elementos necesarios

Para realizar la configuración de los diferentes elementos que conformarán la máquina base (plantilla) a usar con UDS Enterprise para servir aplicaciones virtuales, se necesita:

1. Plataforma de virtualización

Es necesario disponer de una plataforma de virtualización que se integre con UDS Enterprise para que el broker de conexiones pueda desplegar máquinas virtuales autogeneradas. Estas máquinas virtuales serán las que ejecutarán las aplicaciones para los diferentes usuarios.

Las plataformas de virtualización soportadas por UDS Enterprise para poder desplegar aplicaciones Linux son: Citrix XenServer / XCP-ng, Microsoft Azure, Microsoft HyperV, oVirt/RHEV, VMware vSphere, VMware vCloud, Nodeweaver, OpenNebula, OpenStack, etc...

La plataforma virtual debe disponer de recursos suficientes (vCPU, vRAM y disco) para poder ejecutar los escritorios virtuales Linux que proveerán las aplicaciones virtuales.

2. Imagen de SO Linux

Esta MV será la que utilizará UDS como máquina base (plantilla) para desplegar los escritorios virtuales en los que los usuarios ejecutarán sus aplicaciones virtuales.

Se recomienda utilizar una distribución Ubuntu como plantilla. En este ejemplo, se va utilizar una imagen mínima de Ubuntu 20.04, disponible desde el repositorio oficial de Ubuntu: <https://ubuntu.com/download/desktop>

Ubuntu 20.04.2.0 LTS

Download the latest [LTS](#) version of Ubuntu, for desktop PCs and laptops. LTS stands for long-term support — which means five years, until April 2025, of free security and maintenance updates, guaranteed.

[Ubuntu 20.04 LTS release notes](#)

Recommended system requirements:

- 2 GHz dual core processor or better
- 4 GB system memory
- 25 GB of free hard drive space
- Internet access is helpful
- Either a DVD drive or a USB port for the installer media

[Download](#)

For other versions of Ubuntu Desktop including torrents, the network installer, a list of local mirrors, and past releases [see our alternative downloads](#).



3. Protocolo X2Go

El protocolo de conexión que permitirá el acceso a las aplicaciones Linux será X2Go.

El equipo de UDS Enterprise ha creado un script que automatiza y simplifica todo el proceso de instalación de X2Go. Este script (hemos generado uno para la parte servidora, que instalamos en la plantilla, y otro para la parte cliente de equipos Linux, que se instala en el cliente de conexión) se puede descargar de este repositorio:

<http://images.udsenderprise.com/files/X2GO/>

Index of /files/X2GO			
Name	Last modified	Size	Description
Parent Directory		-	
X2GO-client.sh	2017-09-25 17:22	627	
X2GO-server.sh	2017-09-25 17:22	689	
X2GO.tar.gz	2017-09-29 09:44	17K	
Apache/2.4.25 (Debian) Server at images.udsenderprise.com Port 443			

4. Actor UDS

Es necesario disponer de la última versión estable del Actor UDS para que se encargue de la reconfiguración de todos los escritorios virtuales Linux generados automáticamente por el Servidor UDS. Para descargar el Actor UDS es necesario validarse en la ventana de login de UDS con un usuario con permisos de administrador. Desplegar el menú del usuario y acceder a las descargas. En esta ventana se descargará el Actor para máquinas Linux y en concreto para distribuciones basadas en Debian (.deb).

Downloads

udsactor_3.5.0_all.deb
UDS Actor for Debian, Ubuntu, ... Linux machines (Requires python >= 3.6)

udsactor-3.5.0-1.noarch.rpm
UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines (Requires python >= 3.6)

Dashboard

Downloads

Logout

5. Varios

Se precisa disponer de salida a Internet en la máquina plantilla para poder realizar la instalación tanto del SO Ubuntu como del protocolo de conexión X2Go. También será necesario tener un servidor DHCP en la red donde se generan los escritorios virtuales.

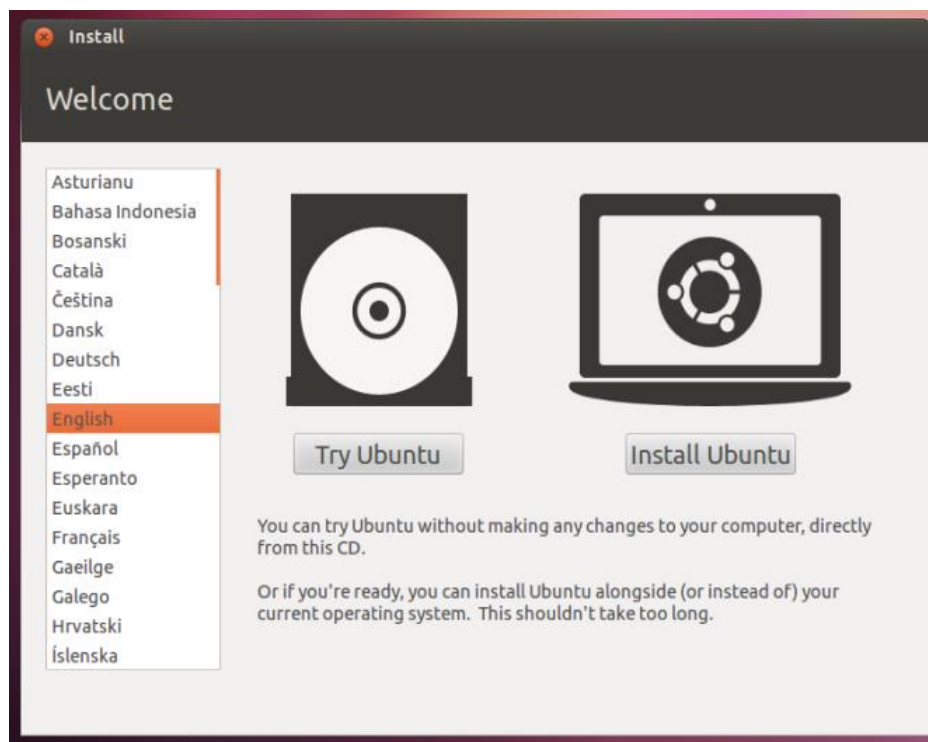


Configurando la plantilla Linux y el cliente de conexión

A continuación se detallan todas las tareas necesarias a realizar tanto en la máquina base Linux (plantilla) como en el cliente de conexión (equipo que accederá a las aplicaciones virtuales Linux).

SO Linux

Se comenzará creando la MV que se va utilizar de máquina base (plantilla). Una vez descargada la imagen de Ubuntu 20.04 del repositorio oficial indicado en el apartado anterior, se puede proceder a realizar la instalación:



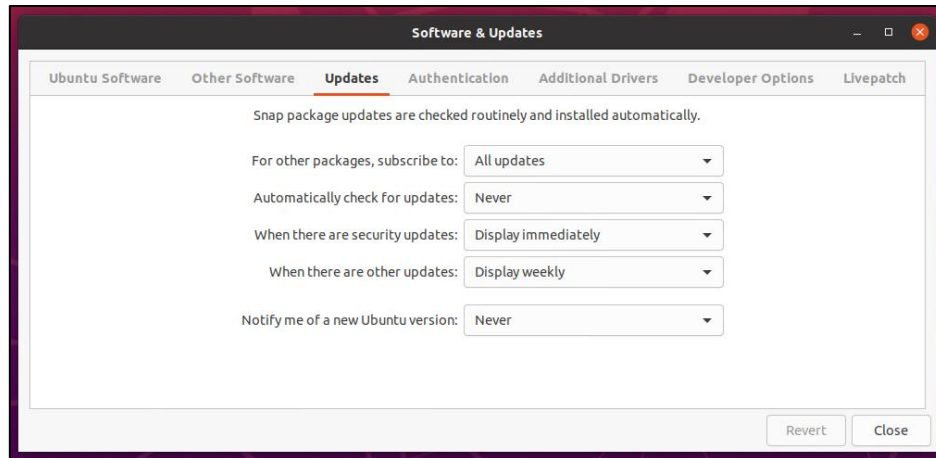
La instalación se realizará con los valores por defecto e indicando unos recursos (disco, vRAM y vCPUs) acordes con los requerimientos de las aplicaciones que se instalarán en la máquina.

Una vez termine la instalación del SO, es importante instalar los drivers de máquina virtual correspondientes a la plataforma de virtualización. En este ejemplo se instalarán los “open tools”, puesto que se ejecutará sobre plataforma virtual VMware vSphere.

```
sudo apt-get install open-vm-tools
```



También se recomienda deshabilitar las actualizaciones automáticas y, en caso de necesitar actualizar el SO, realizarlo de forma manual.



Protocolo X2Go – Servidor

Antes de proceder con la instalación de X2Go, se necesitarán actualizar nuestros repositorios:

```
sudo apt-get update
```

```
vc@vc-virtual-machine:~$ sudo apt-get update
```

Una vez actualizados, se procederá a la instalación de X2Go (parte Servidor) a través del script facilitado por VirtualCable (es necesario ejecutar el script con una sesión de entorno gráfico en ejecución). Se copiará el script a nuestra plantilla Xubuntu:

```
wget http://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-server.sh
```

```
vc@vc-virtual-machine:~$ wget https://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-server.sh
--2021-04-13 11:03:35-- https://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-server.sh
Resolving images.udsenderprise.com (images.udsenderprise.com)... 188.165.133.128
Connecting to images.udsenderprise.com (images.udsenderprise.com)[188.165.133.128]:443... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 689 [text/x-sh]
Saving to: 'X2GO-server.sh'

X2GO-server.sh          100%[=====] 689  --.-KB/s  in 0s

2021-04-13 11:03:35 (304 MB/s) - 'X2GO-server.sh' saved [689/689]

vc@vc-virtual-machine:~$
```

Localizamos dónde se ha realizado la descarga del fichero.

```
vc@vc-virtual-machine:~$ ls
Desktop  Downloads  Pictures  Templates  X2GO-server.sh
Documents Music      Public    Videos
```



Se ejecuta el fichero:

```
Sudo sh /home/uds/X2GO-server.sh
```

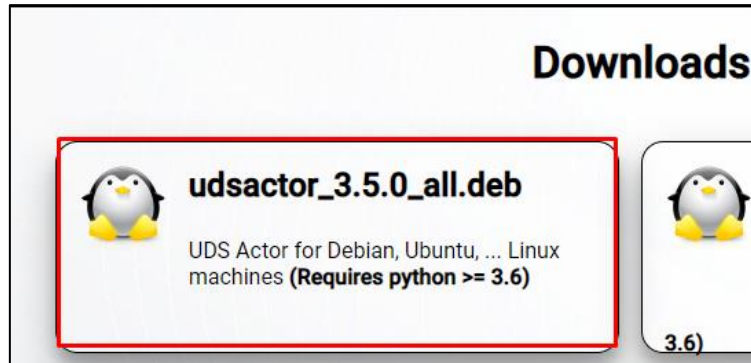
```
vc@vc-virtual-machine:~$ sudo sh X2GO-server.sh
[sudo] password for vc:
Hit:1 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal InRelease
Hit:2 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal-updates InRelease
Hit:3 http://fr.archive.ubuntu.com/ubuntu focal-backports InRelease
Hit:4 http://security.ubuntu.com/ubuntu focal-security InRelease
Reading package lists... Done
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
Package python-software-properties is not available, but is referred to by another package.
This may mean that the package is missing, has been obsoleted, or
is only available from another source
However the following packages replace it:
  software-properties-common
```

Cuando ya se tengan todos los componentes instalados, se podrá proceder con la instalación de X2Go en el equipo cliente de conexión.



Actor UDS en Linux

Se descarga el Actor UDS para distribuciones basadas en Debian.



Para la instalación del UDS Actor será necesaria la versión 3.6 o superior de Python.

```
vc@vc-virtual-machine:~/Downloads$ sudo apt install python3
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
python3 is already the newest version (3.8.2-0ubuntu2).
python3 set to manually installed.
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 6 not upgraded.
vc@vc-virtual-machine:~/Downloads$
```

Se realiza la instalación del paquete .deb que contiene el UDS Actor:

```
uds@vc-virtual-machine:~/Downloads$ sudo dpkg -i udsactor_3.5.0_all.deb
(Reading database ... 189379 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack udsactor_3.5.0_all.deb ...
Unpacking udsactor (3.5.0) over (3.5.0) ...
Setting up udsactor (3.5.0) ...
Processing triggers for gnome-menus (3.36.0-1ubuntu1) ...
Processing triggers for desktop-file-utils (0.24-1ubuntu3) ...
Processing triggers for mime-support (3.64ubuntu1) ...
uds@vc-virtual-machine:~/Downloads$
```



En la siguiente ventana se pedirá la información de la plataforma UDS Enterprise:

UDS Actor Configuration Tool

UDS Server Advanced

SSL Validation Ignore certificate

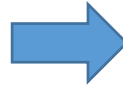
UDS Server

Authenticator

Username

Password

Register with UDS Test configuration Close



UDS Actor Configuration Tool

UDS Server Advanced

SSL Validation Ignore certificate

UDS Server 192.168.0.6

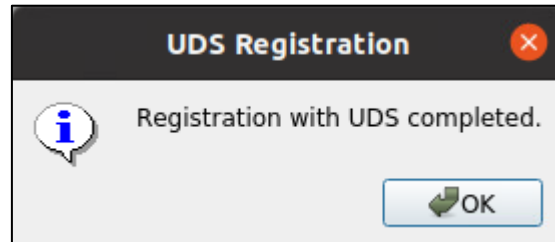
Authenticator dbinterna

Username udsadmin

Password

Register with UDS Test configuration Close

En caso de que se necesite modificar algún parámetro, se podrá realizar desde esta ventana o también editando el fichero: `/etc/udsactor/udsactor.cfg`



```
vc@vc-virtual-machine:~$ sudo su
[sudo] password for vc:
root@vc-virtual-machine:/home/vc# vi /etc/udsactor/udsactor.cfg
```

```
[uds]
host = 192.168.0.6
validate = no
type = managed
master_token = A2LXBxcq7LA33ReVhIP--PheFdbNrqtP6oHJsebrQKgFEhJ3
log_level = 2
```



Protocolo X2Go – Cliente de conexión

LINUX

Ahora se preparará el cliente desde el que se va realizar la conexión. **Esta parte no se hará en la plantilla.** En el caso de tener un cliente de conexión Linux, tendremos que actualizar el sistema:

```
sudo apt-get update
```

```
vc@vc-virtual-machine:~$ sudo apt-get update
```

Una vez actualizado, se puede proceder a la instalación de X2Go en el cliente a través del script facilitado por VirtualCable (es necesario ejecutar el script con una sesión de entorno gráfico en ejecución). Habrá que copiar el script en nuestro cliente Linux:

```
wget http://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-client.sh
```

```
vc@vc-virtual-machine:~$ wget https://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-client.sh
--2021-04-13 12:30:57-- https://images.udsenderprise.com/files/X2GO/X2GO-client.sh
Resolving images.udsenderprise.com (images.udsenderprise.com)... 188.165.133.128
Connecting to images.udsenderprise.com (images.udsenderprise.com)|188.165.133.128|:443...
connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 627 [text/x-sh]
Saving to: 'X2GO-client.sh'

X2GO-client.sh      100%[=====]          627  --.-KB/s   in 0s
2021-04-13 12:30:57 (376 MB/s) - 'X2GO-client.sh' saved [627/627]

vc@vc-virtual-machine:~$
```

Se localiza el script y se procede con su ejecución:

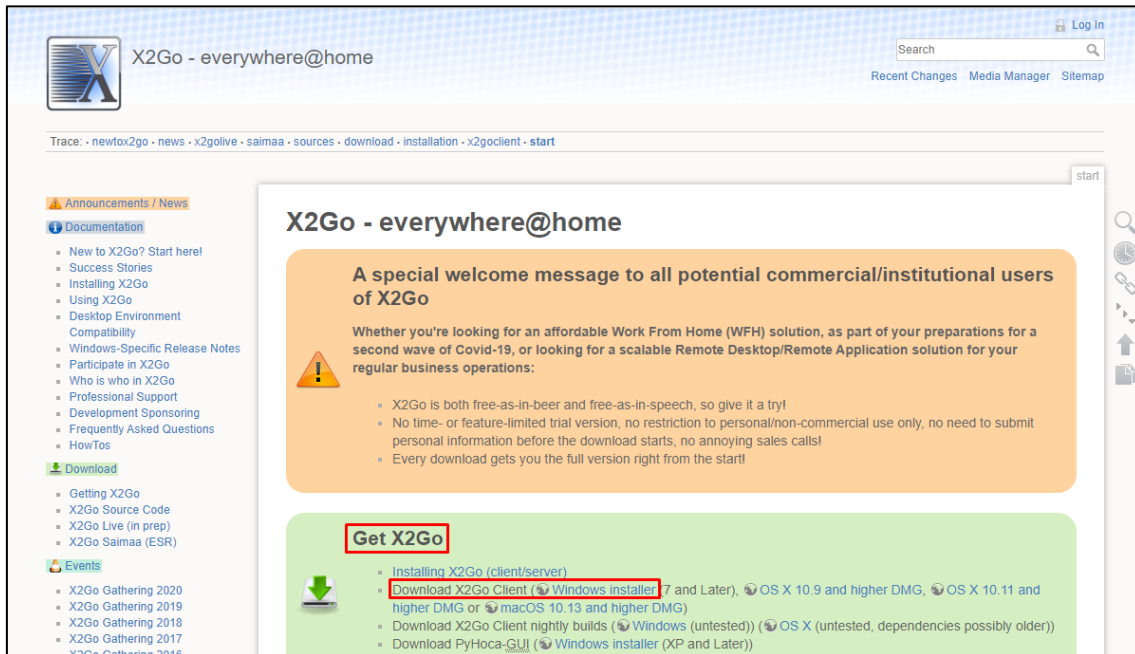
```
vc@vc-virtual-machine:~$ ls
Desktop  Downloads  Pictures  Templates  X2GO-client.sh
Documents Music      Public    Videos
vc@vc-virtual-machine:~$
```

```
vc@vc-virtual-machine:~$ sudo sh X2GO-client.sh
```



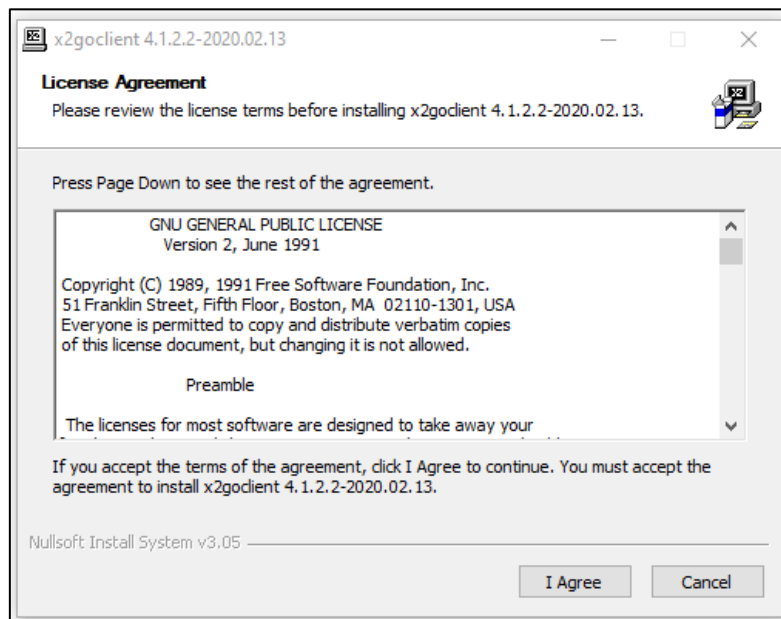
WINDOWS

En caso de tener un cliente Windows, se tendrá que realizar la descarga del cliente X2GO desde el siguiente enlace: <https://wiki.X2Go.org/doku.php>



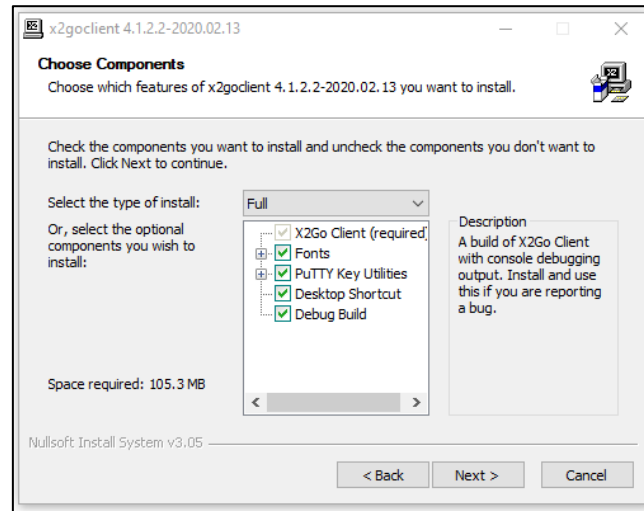
Tras terminar la descarga, se ejecuta el instalador del cliente X2Go, siguiendo los pasos adecuados a cada situación:

Se tendrán que aceptar los términos de la licencia de uso pulsando en de acuerdo:

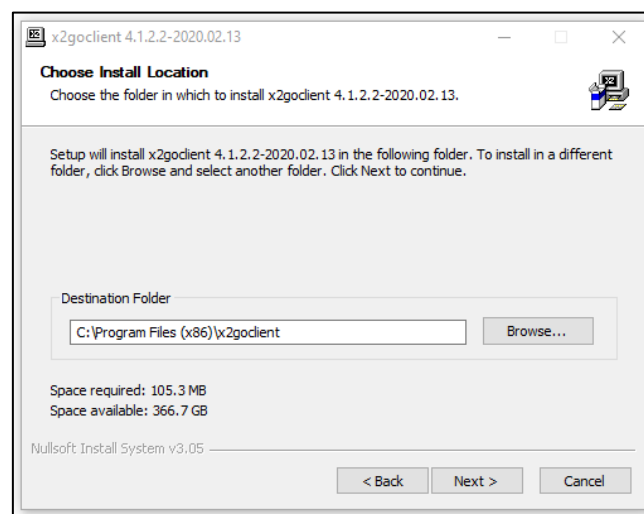




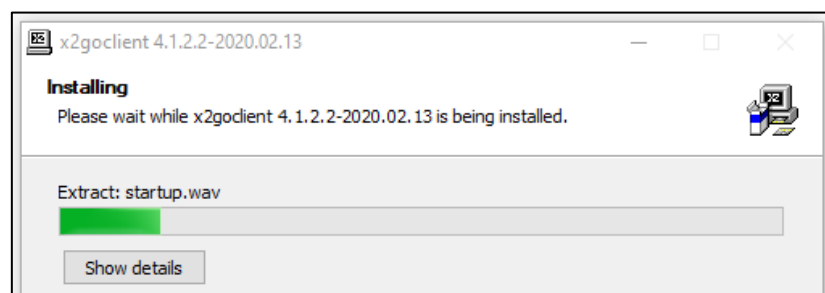
Se seleccionan los componentes a instalar. En este caso se seleccionará el tipo de instalación en “Full” y se pulsará en “Siguiente”:



Se seleccionará la ruta en la que se quiere que se realice la instalación y seleccionamos “Siguiente”:

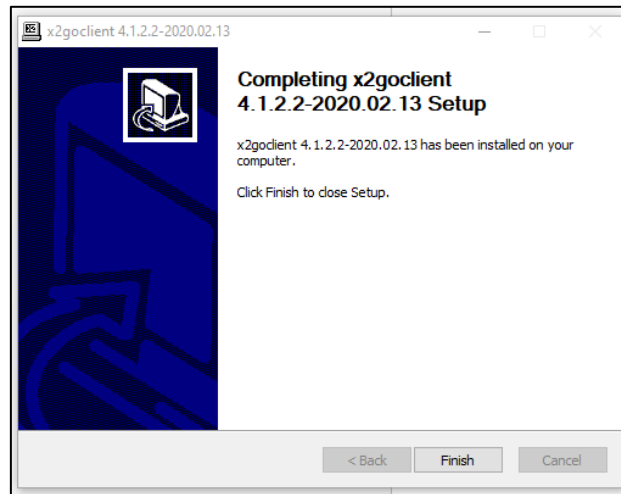


Se selecciona la carpeta del menú de inicio donde se querrá instalar:

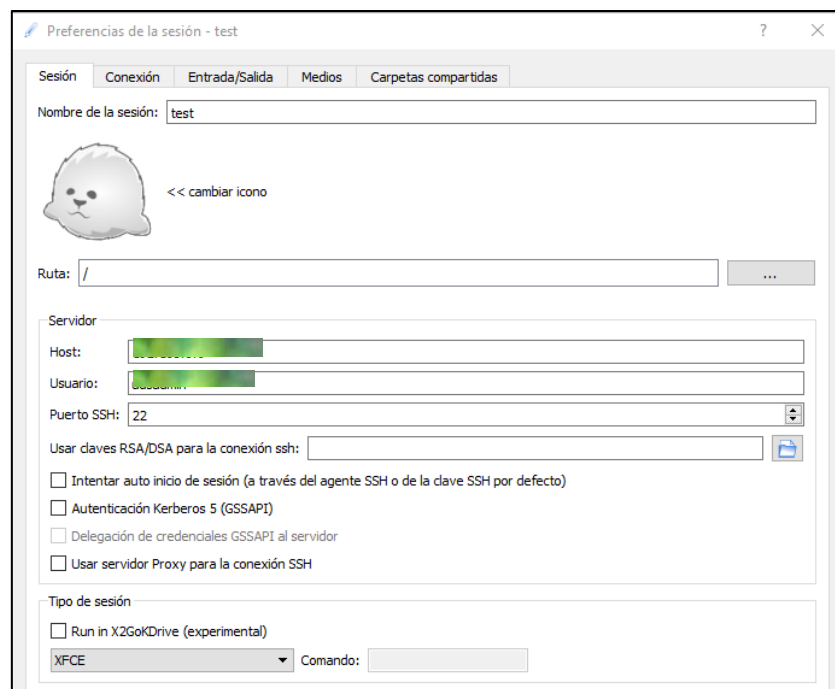




Tras terminar la instalación, indicará que se ha realizado correctamente:



Una vez instalado el protocolo de conexión X2Go en nuestro cliente de conexión, es recomendable probar que se puede realizar la conexión correctamente. Para ello se realizará una conexión remota desde nuestro cliente a la plantilla configurada previamente.

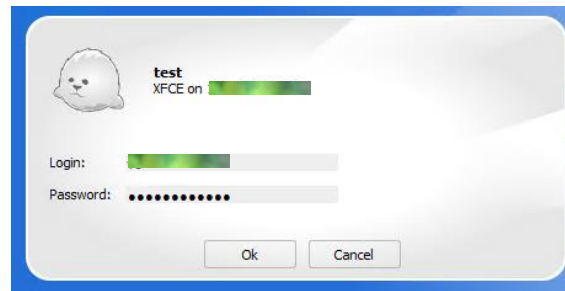


En el campo “**Host**” se introduce la IP de equipo al que se quiere conectar, en este caso la plantilla.

En el campo “**Login**” se introduce el nombre de usuario. Es necesario seleccionar XFCE como “**Sesión type**”.

Se procede con la página de login y se introduce la contraseña.

Si la conexión se establece con éxito y se muestra el escritorio remoto, X2Go está funcionando correctamente para poder virtualizar aplicaciones.



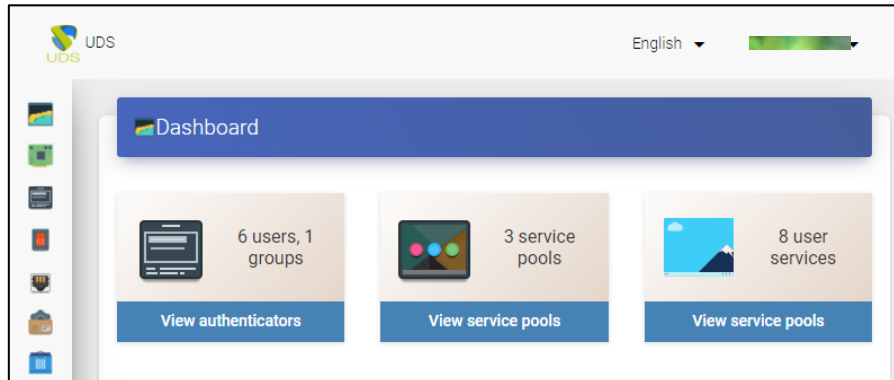
NOTA: En los equipos clientes de conexión, además de instalar el cliente de X2Go también será necesario tener instalado el cliente UDS (Plugin UDS). Para más detalles sobre su instalación, revise la guía: Manual de Instalación, Administración y Usuario de UDS Enterprise disponible en la sección de [documentación](#) de la web de UDS Enterprise.



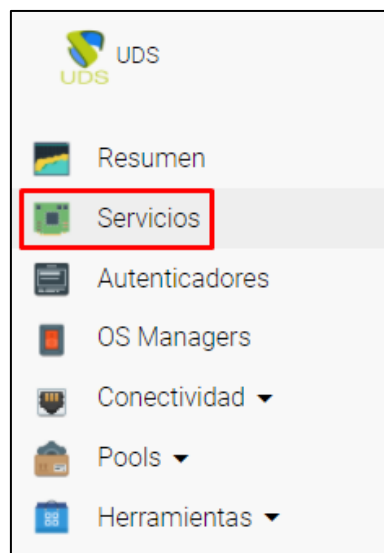
Publicación del servicio

Una vez preparada la plantilla Linux (instalado el SO, aplicaciones a virtualizar, protocolo X2Go y Actor UDS) se procederá a configurar en UDS y a crear un nuevo pool de servicios basado en esta plantilla.

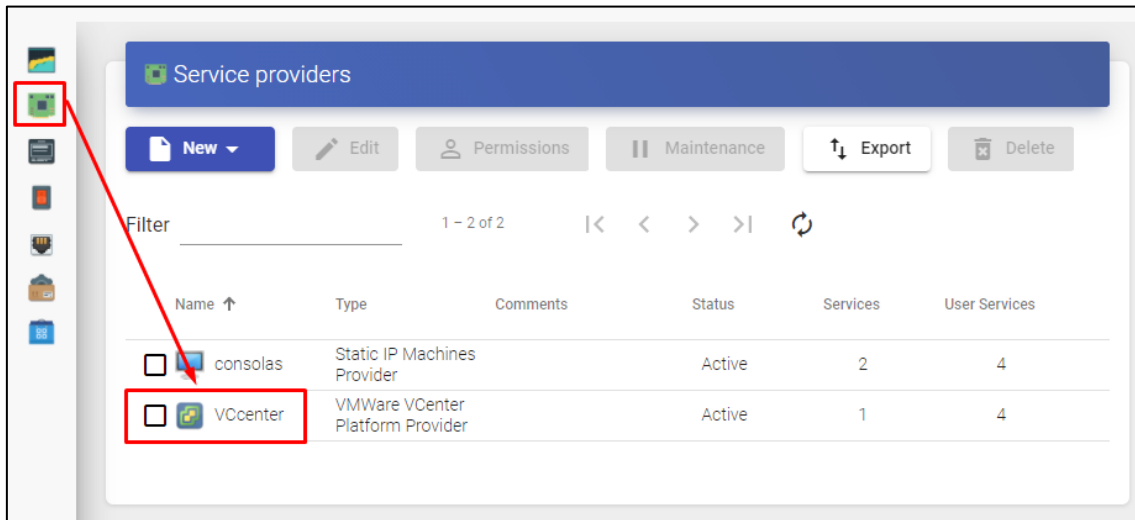
Para poder configurar un pool de servicios y desplegar aplicaciones Linux, se accederá al panel de control de UDS con un usuario administrador.



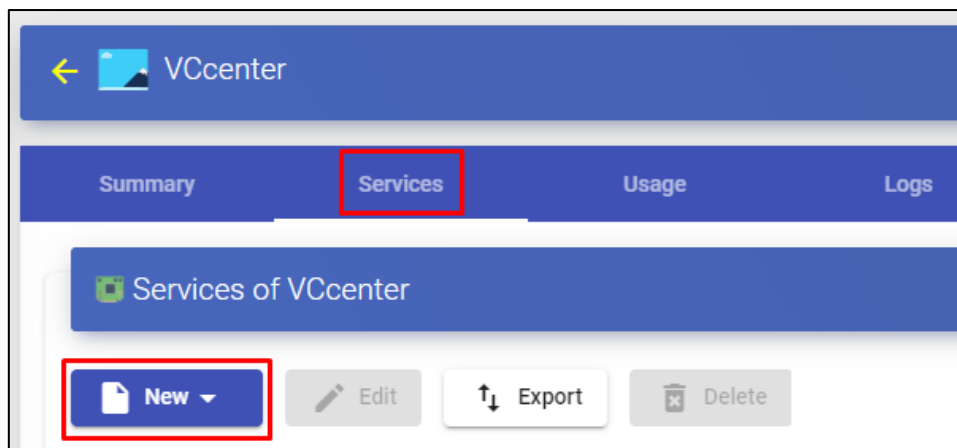
El primer paso a realizar será dar alta el servicio base creado en la plataforma virtual. En este ejemplo se creará en un entorno VMware vSphere, por lo que dentro del panel se accederá al menú lateral servicios.



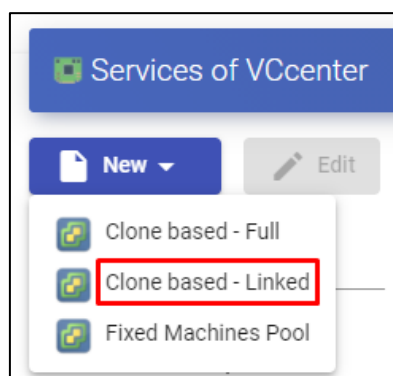
En este ejemplo, de la lista de servicios que se tienen dados de alta, se seleccionará vCenter, que es donde está creada la plantilla Linux (si no se tiene ningún proveedor de servicios dado de alta se tendrá que añadir uno).



Se selecciona y en la pestaña Servicios se pulsa el botón “New”.



En el desplegable se selecciona el tipo linked clone (el cual ayudará a realizar despliegues muy rápidos y a ahorrar recursos).





Aparecerá una ventana emergente como la siguiente.

Para este tipo de proveedor (VMware vSphere) se tendrá que asignar un nombre identificativo, seleccionar el Datacenter, el pool de recursos donde se van a publicar y en qué pool se van a crear los clones.

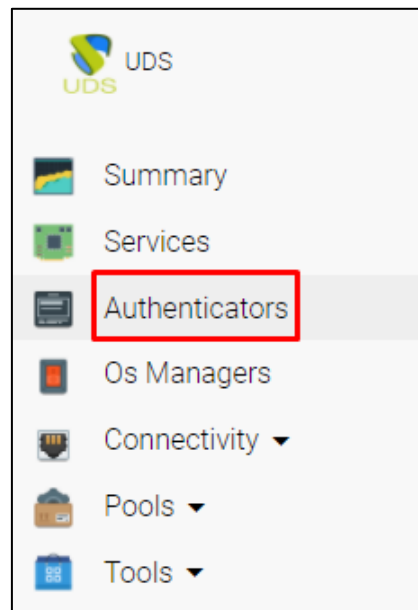
The diagram illustrates the process of configuring a new service. It shows two versions of the 'New service' window. The left window is in the 'Main' tab, and the right window is in the 'Machine' tab, indicated by a blue arrow pointing from left to right. In the 'Main' tab, the 'Name' field is empty, and the 'Datacenter' and 'Pub. Resource Pool' are set to 'Cluster'. In the 'Machine' tab, the 'Name' field is filled with 'VAPP', and the 'Pub. Resource Pool' is set to 'Cluster'. The 'Datacenter' remains 'Cluster'. The 'Pub. Datastores' field is expanded, showing 'SSD-1 (VMFS, Local, 469.50 Gb/195.70 Gb), SSD-2 (VMFS, Local, 476.7...'. The 'Keep on error' toggle is set to 'No' in both tabs. The 'Remove found duplicates' toggle is set to 'Yes' in both tabs. The 'Discard & close' and 'Save' buttons are visible at the bottom of both windows.

En la pestaña “máquina” se seleccionará la máquina base (plantilla) Linux que se ha creado anteriormente (Ubuntu), así como la memoria que se le querrá dar a los escritorios autogenerados, la red a la que se les quiere conectar, el nombre DNS de los escritorios, ubicación y la longitud del nombre. Una vez cumplimentada toda esta información, se elige “Guardar”.

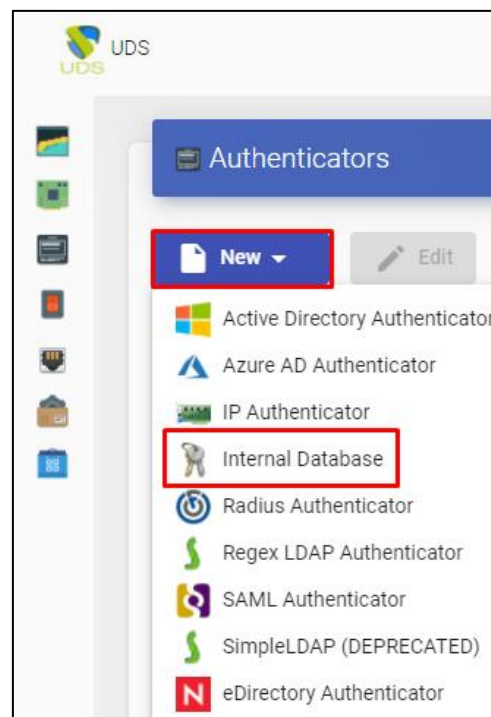
The 'Machine' tab of the 'New service' window is shown. The 'Resource Pool' is set to 'Cluster'. The 'Base Machine' is set to 'Ubuntu 20.04 NewActor'. The 'Memory (Mb)' is set to '512'. The 'Main Network' is set to 'Lan'. The 'Pub. Network' is set to 'Lan'. The 'Clones Folder' is set to '/Discovered virtual machine'. The 'Inc.Datastores' is set to 'SSD-1 (VMFS, Local, 469.50 Gb/195.70 Gb), SSD-2 (VMFS, Local, 476.75 Gb/...'. The 'Machine Names' are set to 'UbuntuVAPP'. The 'Name Length' is set to '3'. The 'Discard & close' and 'Save' buttons are visible at the bottom.



El siguiente paso es dar de alta el autenticador que vamos a utilizar en UDS Enterprise. En el caso de no disponer de uno externo (AD, OpenLDAP, etc...), podremos utilizar la base de datos interna que proporciona UDS Enterprise. Para ello, en el menú lateral seleccionaremos “Autenticadores”:

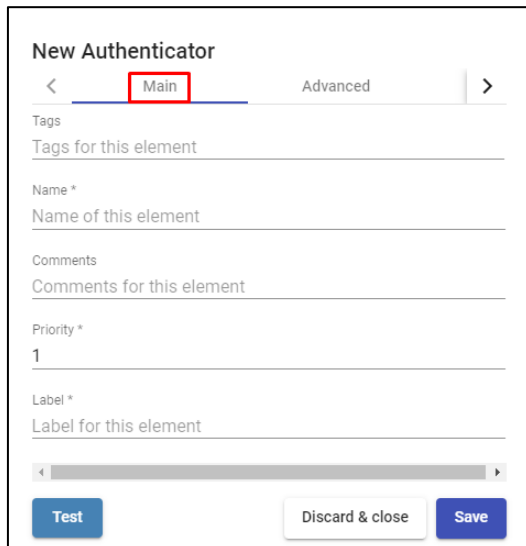


En nuestro caso, se va a utilizar la base de datos interna. Para dar de alta esta base de datos se pulsara en el botón “nuevo” y se seleccionará “base de datos interna”.

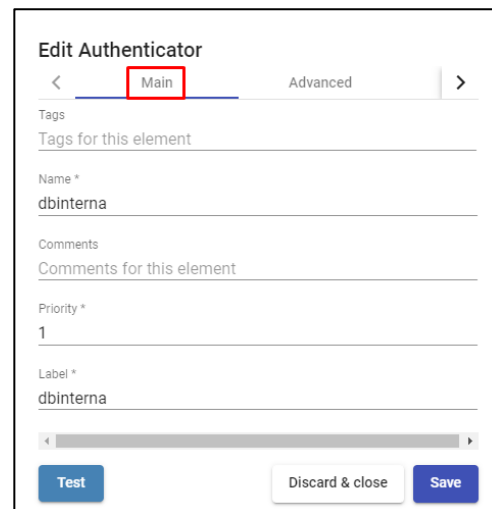




Se abrirá la siguiente ventana en la que se tendrá que añadir un nombre explicativo para después identificarlo en la plataforma, la prioridad de uso y un nombre de etiqueta.



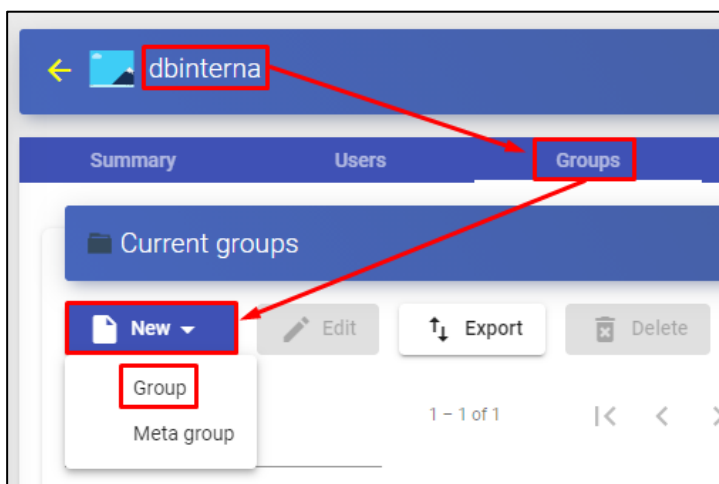
The 'New Authenticator' form has a 'Main' tab selected. It contains fields for 'Tags for this element', 'Name *' (with placeholder 'Name of this element'), 'Comments for this element', 'Priority *' (set to 1), and 'Label *' (with placeholder 'Label for this element'). At the bottom are 'Test', 'Discard & close', and 'Save' buttons.



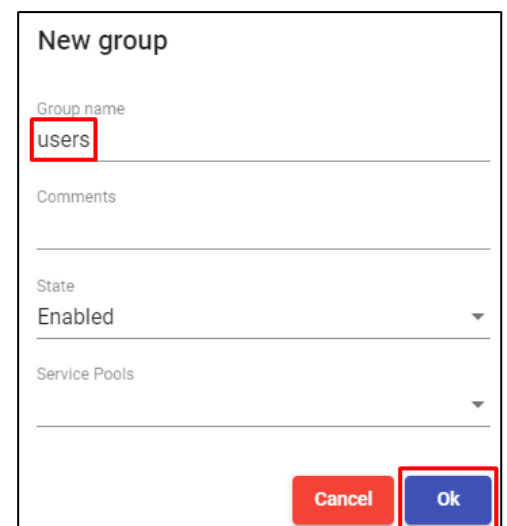
The 'Edit Authenticator' form has the 'Main' tab selected. The 'Name *' field is filled with 'dbinterna'. The 'Priority *' field is set to 1. The 'Label *' field is filled with 'dbinterna'. At the bottom are 'Test', 'Discard & close', and 'Save' buttons.

El siguiente paso será añadir los grupos de usuarios que van a poder utilizar el recurso. Para ello se tendrá que seleccionar la base de datos, descender en la ventana y acceder a la pestaña “grupos”.

Se abrirá la siguiente ventana, en la que se introducirá el nombre del grupo, se pulsará en el desplegable dejando el estado como activo y se guardará.



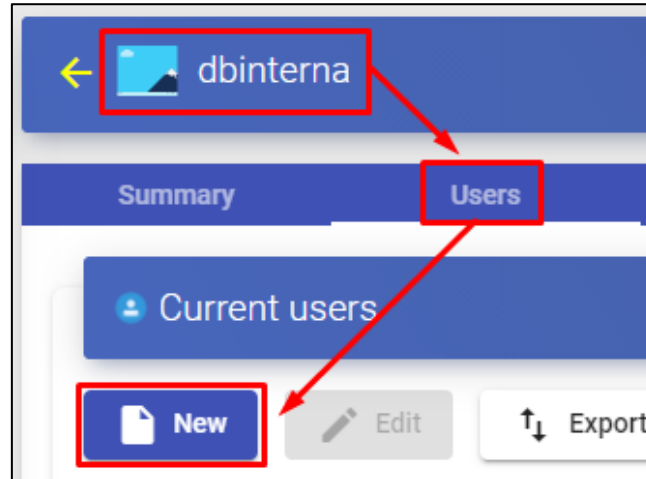
The main dashboard shows a header with a back arrow and a 'dbinterna' label. Below are tabs for 'Summary', 'Users', and 'Groups'. The 'Groups' tab is selected. Under 'Current groups', there is a 'New' button with a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing 'Group' and 'Meta group' options. Red boxes and arrows highlight the 'dbinterna' label, the 'Groups' tab, and the 'New' button/dropdown menu.



The 'New group' form has a 'Group name' field filled with 'users'. The 'State' dropdown is set to 'Enabled'. At the bottom are 'Cancel' and 'Ok' buttons.



Tras crear el grupo, se tendrán que añadir los usuarios. Para ello, entramos en la pestaña “usuarios” y pulsamos en el botón “nuevo”.



Aparecerá la siguiente ventana, en la que se introducirá el nombre del usuario, la contraseña. El estado se mantendrá como activo. Para este ejemplo no es necesario que sea miembro del personal ni administrador, por lo que se dejarán esos botones como “No”, y se añadirá el grupo creado anteriormente. A continuación se guarda.

New user

User name

user01

Real name

Comments

State

Enabled

Role

User

Password

...

Groups

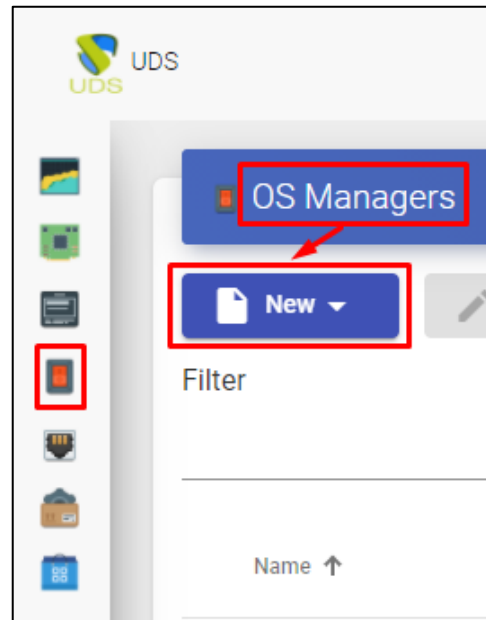
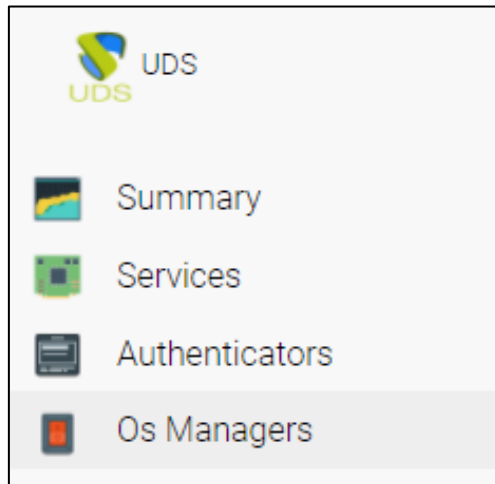
users

Cancel

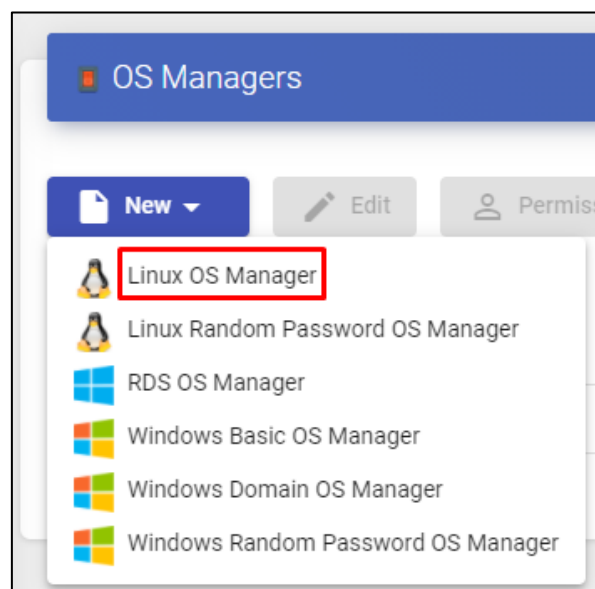
Ok



El siguiente paso es crear el OS Manager. Para ello, en el menú lateral se elegirá “OS Manager” y se selecciona el botón “nuevo”.



En el desplegable se selecciona “Linux os Manager”.



Se introduce un nombre descriptivo y del desplegable “Logout Action” se selecciona “Eliminar servicio (escritorios no persistentes)”. Esta opción es la recomendable, puesto que permite que cuando un usuario cierre la aplicación, automáticamente el escritorio sobre el que se ejecuta dicha aplicación se elimine (importante para el ahorro de recursos de la plataforma virtual). También es posible utilizar escritorios persistentes para desplegar aplicaciones Linux.



New OS Manager

Tags

Tags for this element

Name *

Ubuntu - Not persistent

Comments

Comments for this element

Logout Action

Remove service

Max.Idle time *

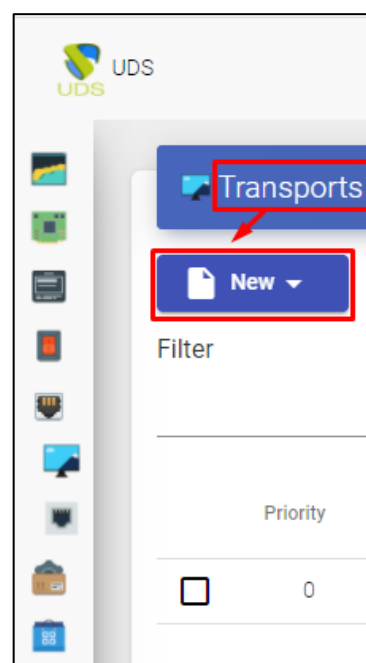
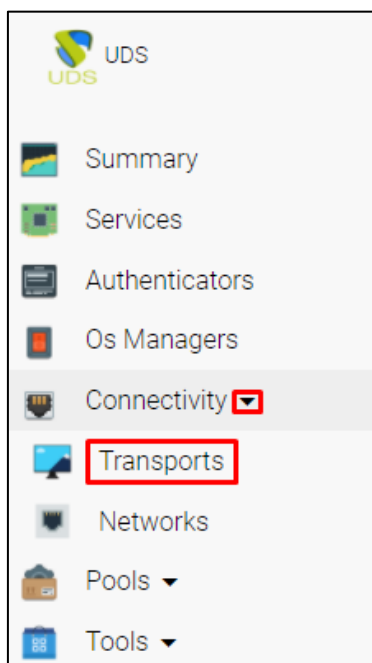
-1

Discard & close

Save

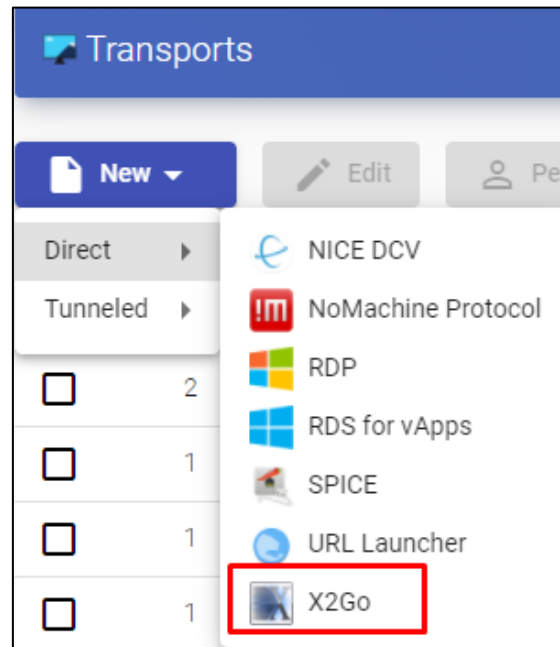
El siguiente paso será crear el transporte. Este elemento es muy importante, puesto que aquí será donde le vamos a indicar a UDS que utilice los escritorios virtuales autogenerados, basados en la máquina plantilla Linux, para desplegar aplicaciones virtuales Linux. Para crear un nuevo transporte, en el menú lateral se seleccionará la pestaña “Conectividad”.

En la sección transportes se pulsará el botón “nuevo”.





En este ejemplo de configuración, del menú desplegable se selecciona el transporte “X2Go directo”, ya que solo se va utilizar desde la red local. En el caso de que la conexión se realice desde fuera de la red local se tendrá que utilizar el protocolo tunelizado X2Go.



Aparecerá la siguiente ventana, en la que se tendrán que añadir el nombre identificativo (lo aconsejable es definir aquí el nombre de la aplicación, este nombre será visible por el usuario solo en el caso que se definan varios transportes sobre un mismo pool de recursos) y si se quiere limitar el acceso. En este caso, se va a dejar por defecto, para que pueda ser accesible desde cualquier dispositivo y red.



En la pestaña credenciales, se indicará el usuario con el que se ejecutará la aplicación. En este caso se va utilizar el usuario uds (este usuario debe existir en la plantilla Ubuntu).

New Transport

< Main **Credentials** >

Username
uds

Discard & close Save

En la pestaña “parámetros” se tendrá que seleccionar UDS vAPP en el desplegable e indicar la ruta completa de la aplicación (instalada en la máquina plantilla Linux) que se quiera ejecutar.

New Transport

< Initials **Parameters** Advanced >

Screen size
Full Screen

Desktop
UDS vAPP

vAPP
/usr/bin/writer

Enable sound
☒ Yes

Redirect home folder
☐ No

Speed
WAN

Discard & close Save

En la pestaña “avanzado”, se introduce el lenguaje del teclado y en “calidad” se puede definir la calidad de imagen (0 - 9), estando por defecto en 6.



New Transport

< Parameters **Advanced** >

Sound
Pulse

Keyboard
es

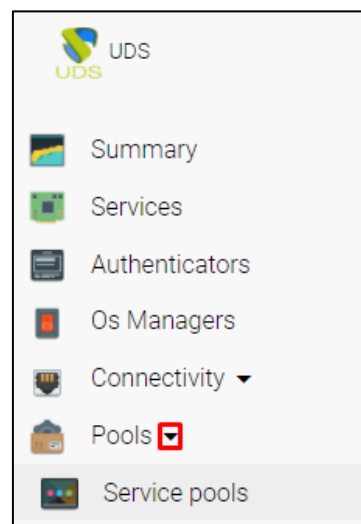
Pack
16m-jpeg

Quality *
6

Discard & close Save

Una vez realizada esta configuración “guardar”.

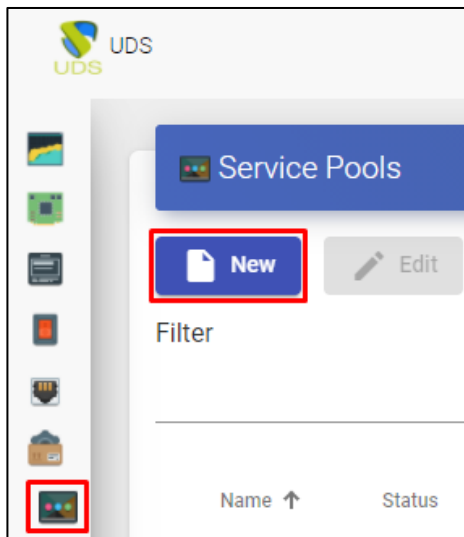
NOTA: Se pueden crear tantos transportes como aplicaciones se necesiten publicar para los usuarios.



Por último, se tendrán que crear el pool de servicios. Para ello habrá que dirigirse al menú lateral al apartado “Service Pools”.



Se selecciona “nuevo”:



New service Pool

< **Main** Display Advanced Avail >

Tags
Tags for this element

Name *
Name of this element

Short name
Short name for user service visualization

Comments
Comments for this element

Base service

OS Manager
OS Manager used as base of this service pool

Publish on creation
☒ Yes

Discard & close Save

Se indicará el nombre del servicio (este nombre será visible por el usuario y le ayudara a identificar el servicio), se selecciona el servicio base y el OS Manager (creados anteriormente).

New service Pool

< **Main** Display Advanced >

Tags
Tags for this element

Name *
Linux Writer

Short name
Short name for user service visualization

Comments
Comments for this element

Base service
VCcenter\VAPP

OS Manager
Ubuntu - Not persistent

Publish on creation
☒ Yes

Discard & close Save



En la pestaña “pantalla” se indicará en qué grupo de servicios se va a mostrar y qué imagen va a utilizar la aplicación (estos elementos se crean en la sección “herramientas”) y en la pestaña “avanzado” se dejan los checks por defecto.

New service Pool

< **Display** Advanced >

Visible
☒ Yes

Associated Image
UDS

Pool group
Default

Calendar access denied text
Custom message to be shown to users if access is limited by calendar

Discard & close Save

New service Pool

< Display **Advanced** >

Allow removal by users
☐ No

Allow reset by users
☐ No

Ignores unused
☐ No

Show transports
☒ Yes

Accounting

Discard & close Save

En la pestaña “disponibilidad” se tendrán que indicar el número de servicios que queremos tener disponibles para la conexión de los usuarios (es recomendable disponer de tantos servicios, iniciales o en caché, como usuarios vayan a acceder a las aplicaciones). Cada usuario que se conecte precisará de un escritorio y en ese escritorio se ejecutarán todas las aplicaciones que tengamos definidas en los transportes.

New service Pool

< Advanced **Availability** >

Initial available services
0

Services to keep in cache
3

Services to keep in L2 cache
0

Maximum number of services to provide
4

Discard & close Save



Una vez realizada esta configuración se guarda para que comience la creación de la publicación del servicio y la creación de los escritorios virtuales en los que se entregarán las aplicaciones virtuales.

Service Pools

New Edit Permissions Export Delete

Filter 1 - 4 of 4

Name ↑	Status	User services	In Preparation	Usage	Visible	Shows transports	Pool group	Parent service
☐ [Icon]	Active	2	0	0%	yes	yes	UDS Default	
☐ [Icon]	Active	3	0	0%	yes	yes	UDS Default	
☐ Desktop	Active	4	0	80%	yes	yes	UDS Default	
☐ Linux Writer	Active	0	0	0%	yes	yes	UDS Default	VAPP

La siguiente tarea será la de indicar qué grupos de usuarios accederán al servicio de aplicaciones virtuales. Dentro del service pool creado se accederá a la pestaña “grupos”.

Linux Writer

Cache Groups Transports Publications Scheduled actions Access calendar

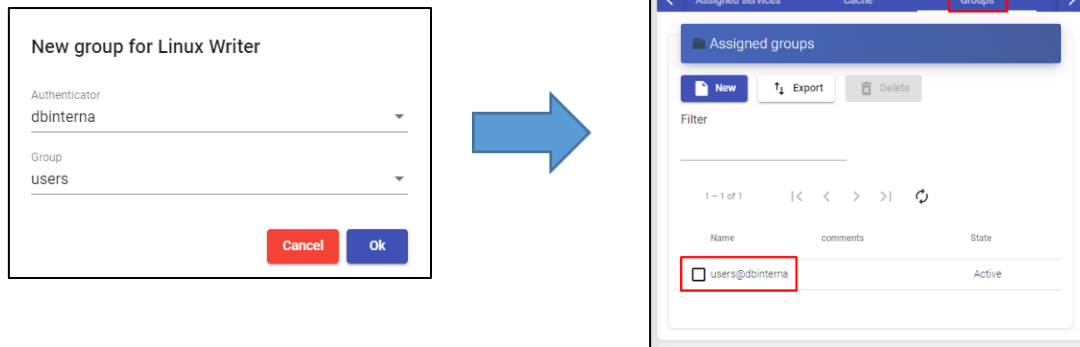
Assigned groups

New Export Delete Filter 0 of 0

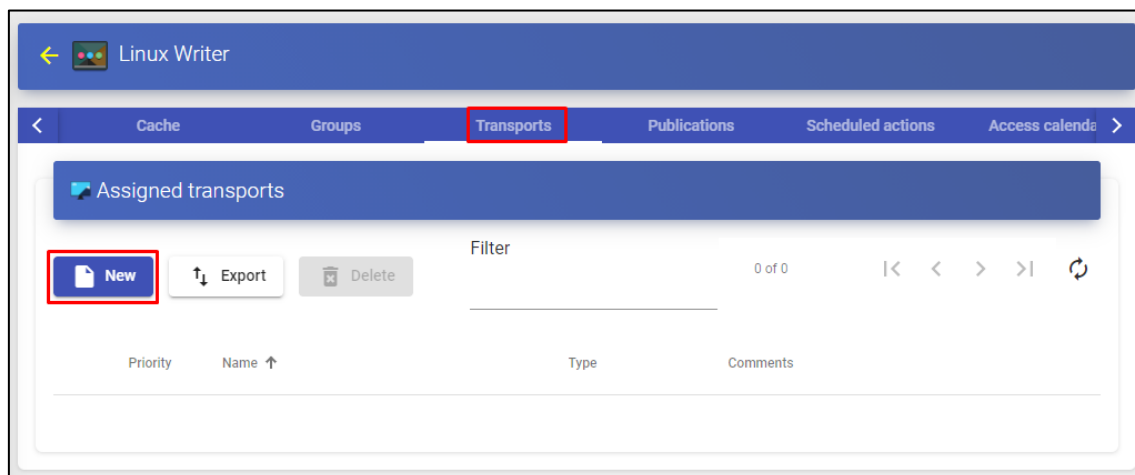
Name	comments	State
------	----------	-------



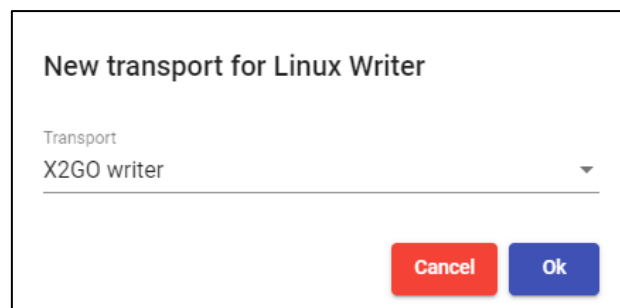
Se elige “nuevo” y se selecciona el autenticador/grupo (creado previamente) y se guarda.



Una vez añadido el grupo, se pulsa en la pestaña “Transportes” y se asigna el transporte X2Go (donde se ha definido la ruta de la aplicación a virtualizar) que se ha creado previamente pulsando en “nuevo”.



Se selecciona el transporte y se pulsa en “guardar”. Se podrá añadir un único transporte o más de uno por pool de servicios.





The screenshot shows the 'Linux Writer' application window. The 'Transports' tab is selected and highlighted with a red box. Below the tab, there is a section titled 'Assigned transports'. It includes buttons for 'New', 'Export', and 'Delete', along with a 'Filter' input field. A table displays one transport entry:

Priority	Name	Type	Comments
1	X2GO writer	X2Go	

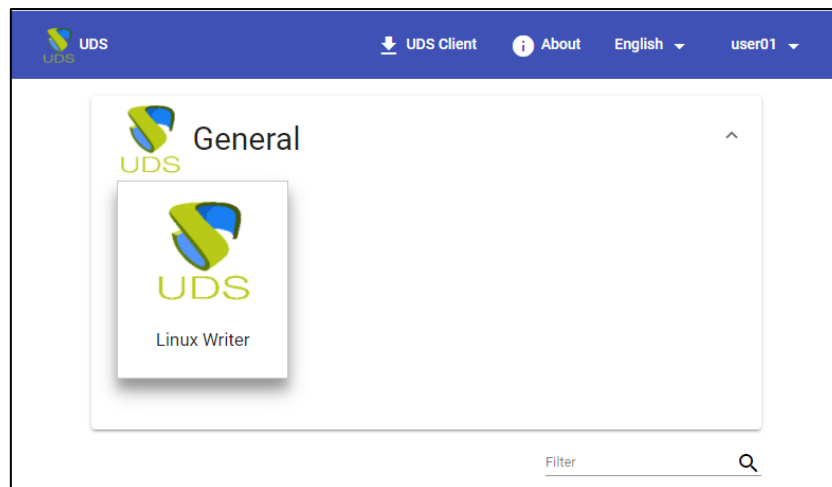
Antes de realizar la conexión a una aplicación, se deberá verificar que los escritorios autogenerados por UDS se hayan configurado correctamente. Para ello, se comprobará en la pestaña “Cache” que disponemos de los servicios en un estado válido.

The screenshot shows the 'Linux Writer' application window with the 'Cache' tab selected and highlighted with a red box. Below the tab, there is a section titled 'Cached services'. It includes buttons for 'Logs', 'Export', and 'Delete', along with a 'Filter' input field. A table displays three cached services, with the 'State' column highlighted by a red box:

Creation date	Revision	Unique ID	IP	Friendly name	State	Cache level	Actor version
04/14/2021 10:24	1	00:50:56:10:00:00	192.168.14.100	UbuntuVAPP000	Valid	1	3.0.0
04/14/2021 10:24	1	00:50:56:10:00:01	192.168.14.28	UbuntuVAPP001	Valid	1	3.0.0
04/14/2021 10:25	1	00:50:56:10:00:02	192.168.14.81	UbuntuVAPP002	Valid	1	3.0.0

Acceso a servicios de aplicaciones Linux

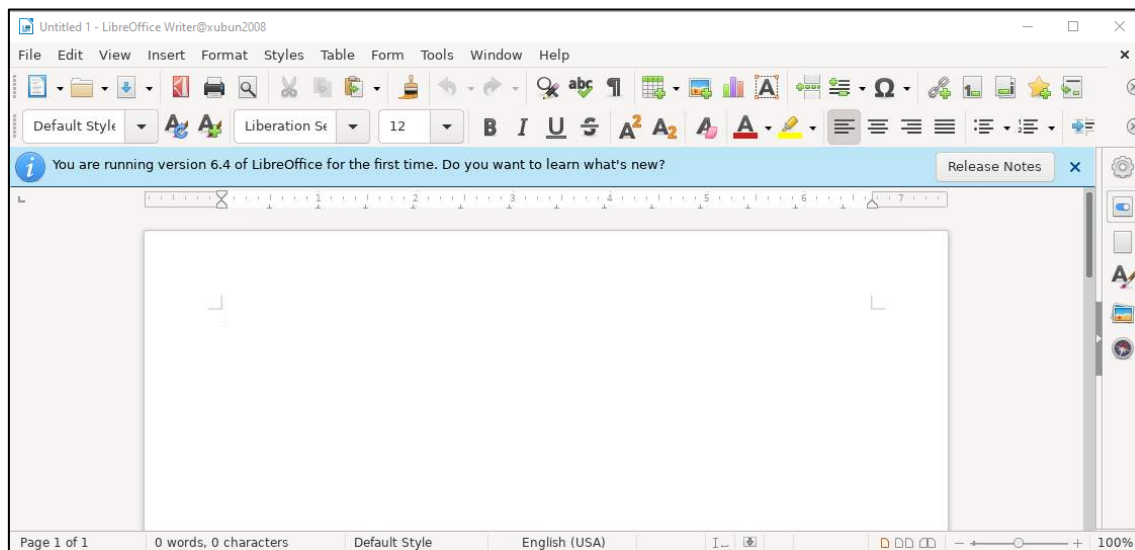
Una vez realizadas todas estas configuraciones, verificado que los escritorios Linux se han autogenerado correctamente y están en un estado valido, los usuarios podrán acceder al servicio de aplicación virtual.



Cuando acceda el usuario (debe tener el cliente X2Go instalado y el cliente UDS, tanto para plataforma Windows como para Linux), en la barra de tareas aparecerá el siguiente icono:



Y se abrirá la aplicación.





En el caso de que se elija más de una aplicación por pool de servicios, se podrá seleccionar la aplicación a la que se quiera conectar pulsando en el engranaje de la imagen y en la lista pinchar en la aplicación que se quiera ejecutar:





Sobre VirtualCable

VirtualCable comercializa UDS Enterprise mediante un modelo de suscripción, incluyendo soporte y actualizaciones, según el número de usuarios.

Además, VirtualCable ofrece servicios profesionales para instalar y configurar UDS Enterprise y otras tecnologías de virtualización.

Para más información, visite <http://www.udsenderprise.com> o envíenos un email a info@udsenderprise.