



Modelo de usuarios concurrentes en UDS Enterprise



#SmartDigitalWorkplace

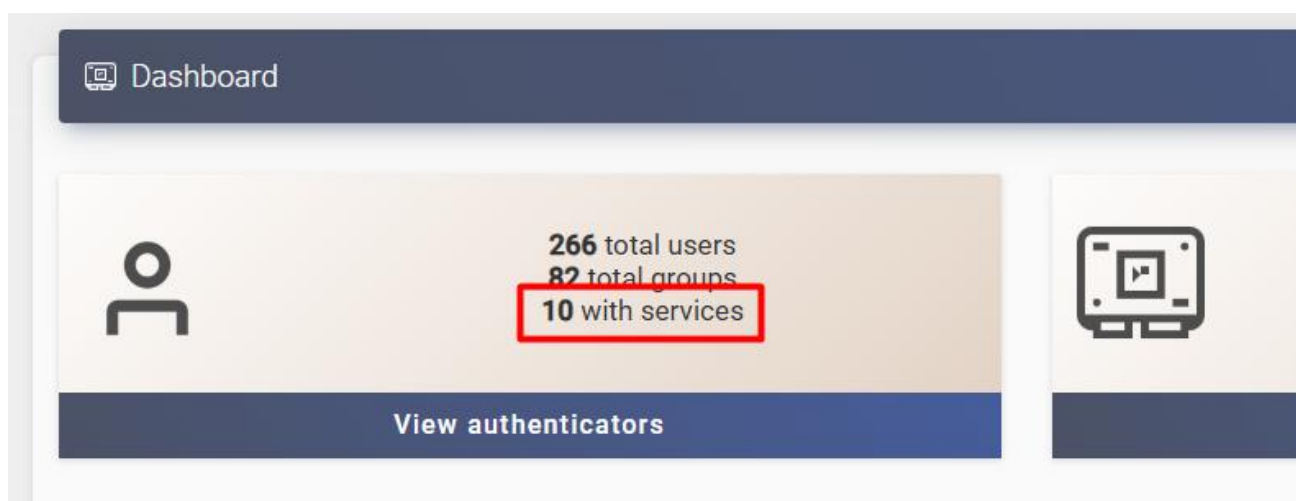
VIRTUAL CABLE

INTRODUCCIÓN

Este documento tiene como objetivo describir el funcionamiento y las consideraciones asociadas a **usuarios concurrentes** dentro de los distintos servicios ofrecidos por UDS Enterprise.

A través de este contenido, se busca proporcionar una visión clara y estructurada de cómo se define, gestiona y limita la concurrencia de usuarios en función del servicio usado.

UDS contará cualquier usuario que esté usando un servicio o tenga uno asignado como una licencia consumida.



Como podemos ver en la captura, en panel de control de UDS, podremos ver en cualquier momento cuantos usuarios concurrentes se tienen activos.

REQUISITOS PREVIOS

Para hacer uso de la suscripción de usuarios concurrentes, es necesario que todas nuestras máquinas tengan instalado el Actor UDS correspondiente.

De lo contrario, se podrían ocasionar problemas a la hora de monitorizar su uso, ya que UDS no podrá eliminar las asignaciones de los usuarios.

Todos los tipos de servicio de UDS podrán contar con el UDS Actor, ya sean clones a partir de una plantilla, aplicaciones o máquinas estáticas.

Cada Tipo de servicio usará su Actor UDS específico, se podrá revisar documentación del UDS Actor en el [Manual de instalación](#)

APLICACIONES WINDOWS

EL servicio de aplicaciones Windows usa el agente UDSRDSServerSetup-4.0.0.exe para poder controlar las sesiones de usuario en UDS si se necesita más información sobre esta parte se puede revisar el documento [Aplicaciones Windows con UDS Enterprise](#)

Cuando el usuario accede a su servicio de aplicaciones virtualizadas Windows, el servicio solo se considerará en uso por un usuario cuando este tiene una aplicación abierta.

Cuando se cierra esta aplicación, se dejará de considerar en uso, y la asignación al usuario se eliminará.

Assigned services

Change owner

Logs

Export CSV

Delete

Filter

1 - 1 of 1

	Creation date	Unique ID	IP	Friendly name	status	Status date	In Use	Src Host	Src Ip	Owner	Actor version
<input type="checkbox"/>	12/29/2025 12:28	uds00000026	192.168.14.36	rdso00000026	Removing	12/29/2025 12:28	no	DESKTOP-CSJKQMJ	5.135.175.213	dalonso@interna	Server 4.0.0

MÁQUINAS FÍSICAS

En el caso de querer usar el servicio de máquinas físicas deberemos tener instalado en cada equipo el actor unmanaged correspondiente al sistema operativo de la máquina:

Windows: UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe

Linux: Udsactor-unmanaged_4.0.0_all.deb

Al cerrar sesión el usuario, se eliminará la sesión del portal de UDS.

Servicios asignados

Cambiar propietario

Logs

Exportar a CSV

Borrar

Filtro

1 - 1 of 1

	Fecha de creación	Revisión	Unique ID	IP	Nombre descriptivo	estado	Fecha de estado	En uso	Host Orig.	Ip Orig.	Propie tario	Versión de actor
<input type="checkbox"/>	24/11/2025 12:54	9	52:54:00:00:	192.168.15.1	xubu22-002	Eliminando	29/12/2025 20:43	no	junior	176.83.206.	jgomez@Interna	3.6.0

MÁQUINAS NO PERSISTENTES

Cuando se use un servicio de clones a partir de una plantilla, se tendrá que tener instalado en la plantilla el actor correspondiente al sistema operativo que estamos usando:

Windows: UDSActorSetup-4.0.0.exe

Linux (Debian): udsactor_4.0.0_all.deb

Este tipo de máquinas se asignarán a un usuario siempre cuando este se conecte a la misma.

Una vez el usuario cierre sesión, la máquina dejará de estar en uso y la asignación se eliminará junto a la máquina.

Servicios asignados

Cambiar propietario

Logs

Exportar a CSV

Borrar

Filtro

1 - 1 of 1

	Fecha de creación	Revisión	Unique ID	IP	Nombre descriptivo	estado	Fecha de estado	En uso	Host Orig.	Ip Orig.	Propie tario	Versión de actor
<input type="checkbox"/>	29/12/2025 13:16	44	52:54:00:00:	192.168.15:	win11-013	Eliminando	29/12/2025 20:11	no	junior	176.83.206.	jgomez@Interna	5.0.0

MÁQUINAS PERSISTENTES Y SEMI-PERSISTENTES

En el caso de tener máquinas de este tipo y tener el Actor instalado, UDS podrá detectar el uso de la máquina, pero no podrá eliminar la asignación, al ser persistentes UDS nunca borrará estas asignaciones del portal.

Habrà que tener en cuenta que, **aunque el usuario no esté usando su máquina contará como una licencia consumida, al estar siempre su asignación en el portal.**