

UDS Basic Management in DCD and PC

Artículos

Contenido

- [Artículos](#)
- [Contenido](#)
- [Introducción:](#)
- [Requisitos](#)
- [Esquema general:](#)
- [Configuración de Agentes](#)
- [Servicio de escritorios fijos o estáticos](#)
 - [Gestor de Sistema Operativo \(OS Manager\)](#)
 - [Transporte](#)
- [Servir aplicaciones](#)



Original article
written by [Miguel
Castaños Zazo](#)

First published on
16 Feb 2026

Introducción:

Este documento pretende ser una guía rápida de como poner a funcionar UDS de Virtual Cable para tres tareas principalmente: ofrecer escritorios fijos, ofrecer escritorios enlazados y ofrecer aplicaciones virtualizadas. Cada uno de estos escenarios es independiente de los demás y puede configurarse solo o en combinación con el resto.

Se contemplan dos soluciones como base de IONOS: con un entorno desplegado sobre Datacenter Designer y otro sobre Private Cloud, ya que no difieren demasiado en la mayoría de configuraciones (Se indicarán las diferencias) y comparten casi todas las tareas.

Requisitos

Globales:

- Tener la BBDD, Broker y Túnel de UDS instalado
- Contar con un Directorio Activo para añadir un segundo sistema de autenticación (Opcional pero recomendable)
- Contar con máquinas Windows Server desplegadas para actuar como clientes (No es necesario que tengan ninguna configuración particular).
- Contar con un servidor RDS o Terminal Server si queremos configurar el servicio de aplicaciones.

DCD:

- Servidor Proxmox virtualizado (Preferible con recursos dedicados por tema rendimiento) para escenarios de clones enlazados. Puede usarse también un clúster.

PC:

- Configuración de acceso a la red de gestión para el escenario de clones enlazados.

Esquema general:

Lo primero que realizaremos, a pesar de ser un paso opcional, es registrar un nuevo servicio de autenticación. Luego seguiremos una cadena de pasos que se repetirán para cada uno de los diferentes servicios a configurar:

- Configurar Servicio
- Configurar Gestor de Sistema Operativo
- Configurar Transporte
- Configurar Pool

A modo de esquema general, un pool de servicios representa un servicio que se puede dar a un usuario o grupo de usuarios. Internamente requiere la configuración del proveedor del servicio, un gestor de sistema operativo que permitirá realizar personalizaciones o configuraciones requeridas para servir la aplicación o el escritorio, y un transporte que nos permite indicar la manera en la que vamos a hacer llegar ese servicio al usuario.

Configurar Directorio Activo para autenticar usuarios de UDS

Lo primero de todo será entrar en la interfaz de UDS para lo que usaremos la dirección web del broker de tipo https. Si no tenemos certificados válidos o son autofirmados, el navegador nos mostrará un aviso:



La conexión no es privada

Es posible que los atacantes estén intentando robar tu información de **192.168.0.83** (por ejemplo, contraseñas, mensajes o tarjetas de crédito). [Más información sobre esta advertencia](#)

NET::ERR_CERT_AUTHORITY_INVALID



[Activa la protección mejorada](#) para tener el máximo nivel de seguridad de Chrome

Avanzado

Volver a un sitio seguro

Pulsaremos sobre "Avanzado" y luego "Acceder a xxxxxxxxxx (Sitio no seguro)" donde xxxxxxxxxx representa la IP o el nombre del servidor al que estamos intentando acceder.
De esta manera, deberíamos ver la siguiente pantalla:

UDS

UDS Client Acerca de Español

UDS
ENTERPRISE

UDS Enterprise

Nombre de usuario

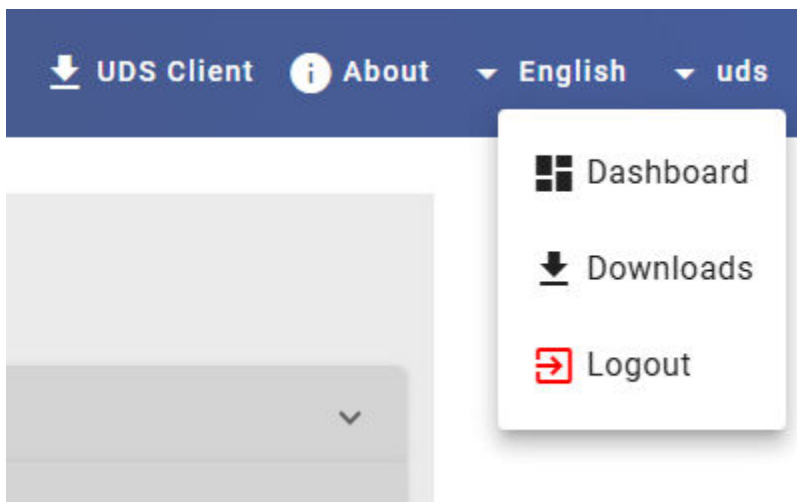
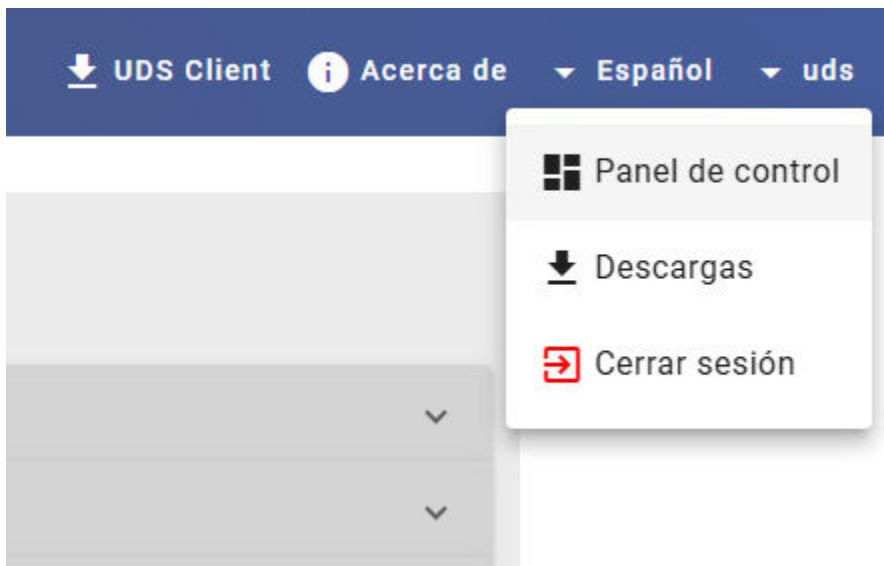
Contraseña

Autenticador
BDDInterna

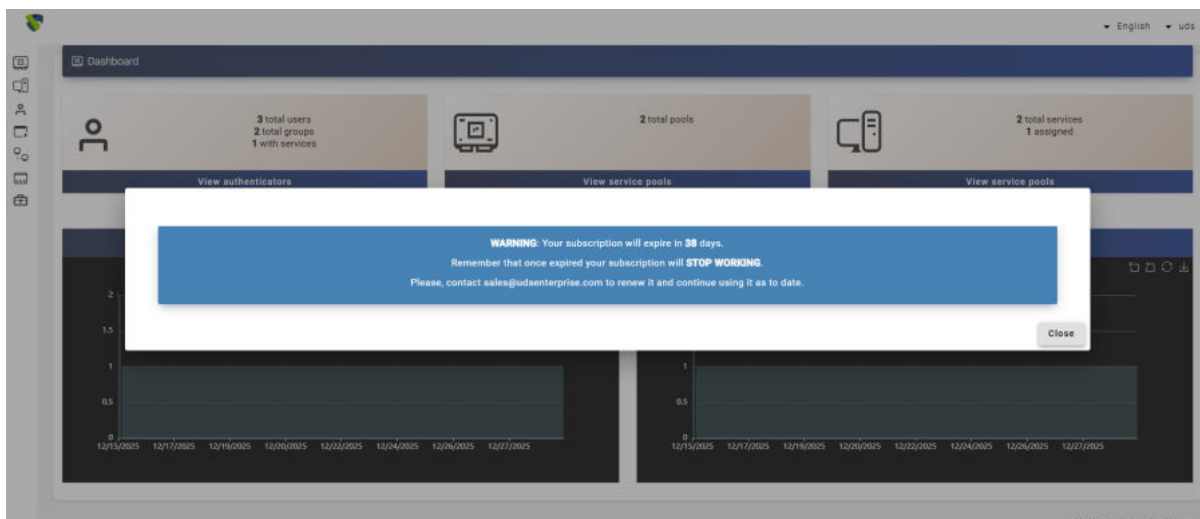
Iniciar sesión

© Virtual Cable S.L.U.

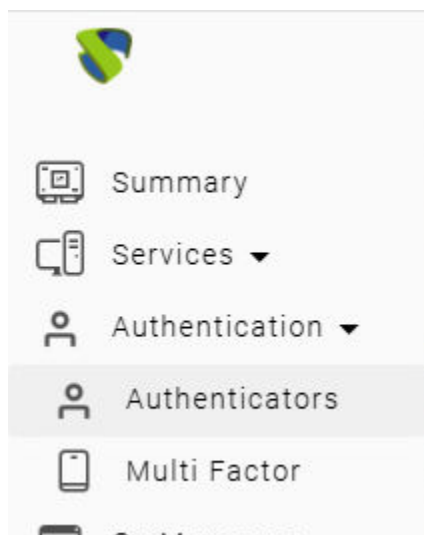
En "Autenticador" solo aparecerá el sistema por defecto salvo que hayamos introducido anteriormente otro.
Usaremos el usuario "uds" y contraseña que hayamos puesto durante la instalación para entrar:
Aparecerá el modo cliente, pero si vamos al menú de arriba a la derecha, podremos abrir la interfaz de gestión usando "Panel de control"/"Dashboard":



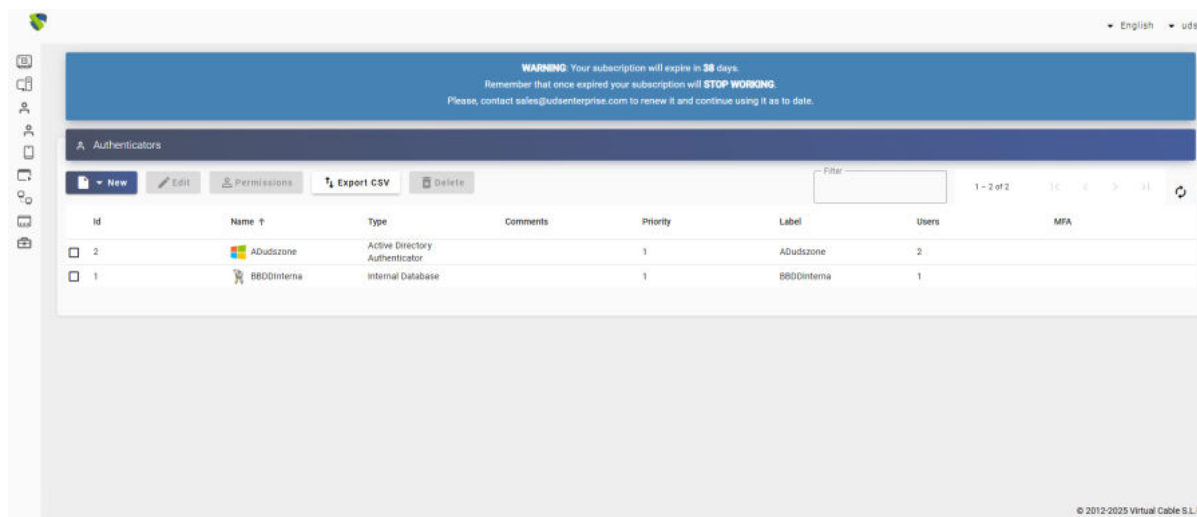
Si estamos usando una licencia de demostración, veremos un aviso donde nos indica el número de días restante de uso. Pulsaremos "Close" para cerrarlo:



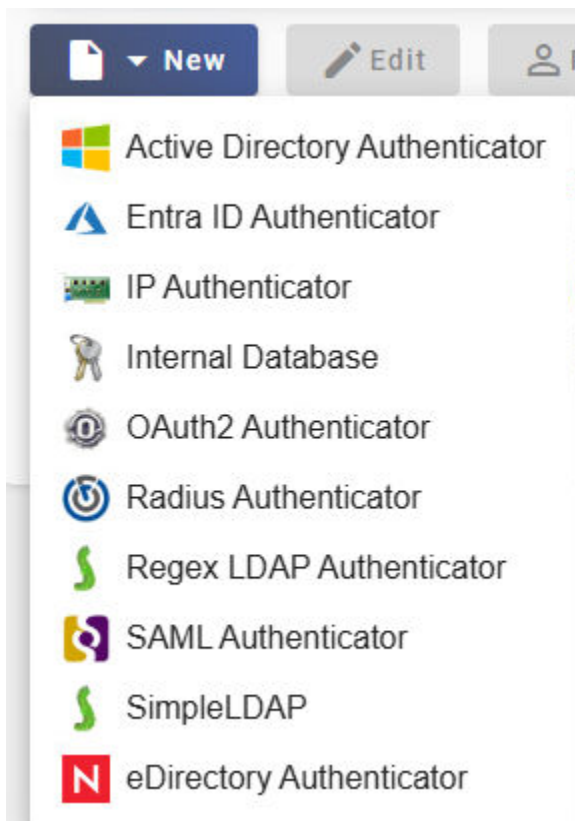
Si nos fijamos en el menú de la derecha, podremos encontrar la opción de "Authentication" y desplegando la flecha, "Authenticators". Pulsamos esta opción para abrir la ventana correspondiente:



Aparecerá la siguiente ventana para administrar servicios de autenticación:



En esta pantalla vemos una lista de los servicios ya creados. En el ejemplo aparece un Directorio Activo y la propia base de datos interna. Vamos a pulsar el botón "New" para añadir un servicio de autenticación y se nos desplegará una lista de posibles proveedores:



Vamos a hablar brevemente del sistema de autenticación interno antes de añadir el de directorio activo. UDS de serie ofrece un sistema de autenticación propio usando su base de datos interna. Para usar esta opción, el nuevo autenticador deberá ser de tipo "Internal Database". Se abrirá esta pantalla:

New Authenticator

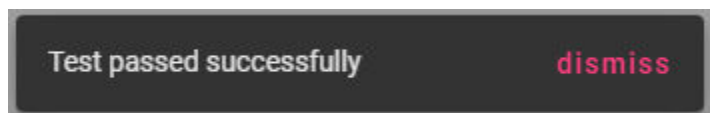
Main	Advanced	Display	MFA
Tags Tags for this element			
Name * Name of this element			
Comments			
Priority * 1			
Label * Label for this element			

Test **Discard & close** **Save**

No hay mucho que rellenar más allá de dar un nombre ("Name") y añadir alguna etiqueta que nos ayude después a asociar configuraciones ("Tags" y "Label"). También podemos indicar la prioridad del sistema de autenticación con respecto a otros de la lista ("Priority"). Hay parámetros que son obligatorios, todos aquellos con un asterisco al final. Tras rellenar los mínimos, podemos pulsar "Test" para comprobar:

Main	Advanced	Display	MFA
Tags Tags for this element			
Name * BBDDInterna			
Comments			
Priority * 1			
Label * BBDDInterna			
Test		Discard & close Save	

Si todo ha ido bien, cosa muy probable ya que al ser la base de datos interna va integrada la configuración, aparecerá el siguiente mensaje abajo:



Pulsamos "Save" para guardar la configuración. Vamos a añadir ahora la configuración de Directorio Activo pulsando de nuevo sobre "New" y en este caso seleccionando el tipo "Active Directory Authenticator" que abrirá una ventana:

New Authenticator

Main	Credentials	Advanced	MFA	Display
Tags Tags for this element				
Name * Name of this element				
Comments				
Priority * 1				
Label * Label for this element				
Host * Active Directory Server IP or Hostname				
Test		Discard & close Save		

La mayoría de campos son los que hemos visto en el sistema de base de datos interna, pero aquí, al depender de un servicio externo a UDS, tendremos que establecer configuración adicional. Si hacemos scroll hacia abajo veremos esos campos nuevos:

Label *

Label for this element

Host *

Active Directory Server IP or Hostname

Compatibility *

Single Domain, Windows 2000 and later

EN "Host" debemos introducir la IP o el nombre del equipo que ejerce el rol de Directorio Activo. En "Compatibility" tenemos que indicar el tipo de directorio que vamos a configurar según la versión (Normalmente ligada al sistema operativo subyacente Windows Server).

Compatibility *

Single Domain, Windows 2000 and later

Single Domain, Windows NT

Single Domain, Windows 2000 and later

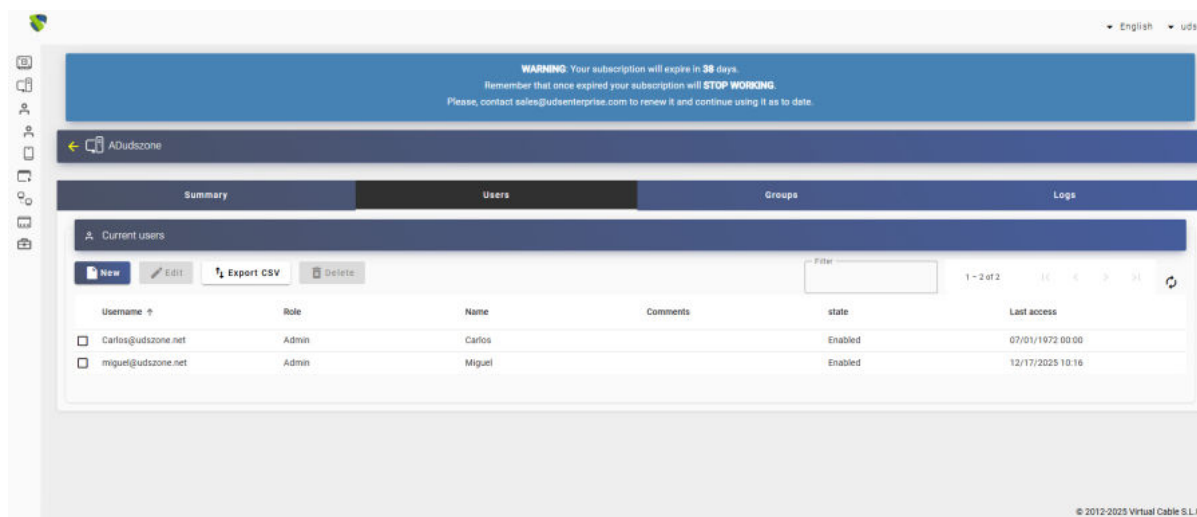
Active Directory Forest

Es importante que, en este caso, no debemos rellenar solo la primera pestaña "Main" sino que será necesario rellenar "Credentials" donde indicaremos un usuario del Directorio Activo ("User" en formato usuario@dominio) y su correspondiente contraseña. Es recomendable crear y usar un usuario específico dentro del Directorio Activo para esta integración (De tal manera que toda la actividad de UDS en el propio directorio, quede registrada bajo ese usuario).

Una vez rellenos los datos, recordemos usar el botón de "Test" para comprobar que todo va bien.

Si el test sale bien, una vez más, pulsamos "Save" para guardar la configuración.

Con la configuración hecha, si pinchamos dos veces sobre nuestro recién creado autenticador, podremos crear usuarios que utilicen este autenticador:



En la parte central aparecerán los usuarios ya registrados y configurados. Arriba tenemos pestañas para configurar usuarios ("Users") y grupos ("Groups"). También tenemos dos pestañas para ver entradas de logs ("Logs") y la de resumen ("Summary"). Desde la pestaña de "Users", pulsamos "New" para abrir la pantalla de configuración:

New user

Username	
Real name	
Comments	
State	Enabled
Role	User
Groups	

Cancel

Ok

Comentemos los parámetros: "Username" debemos rellenarlo con un usuario del Directorio Activo. Si está bien hecha la configuración debería intentar completarnos este campo a medida que escribimos:

New user

Username	migue
miguel@udszone.net (Miguel)	

Debemos poner usuario@dominio.
El resto de parámetros podemos dejarlos por defecto, aunque es recomendable asignar un grupo ("Groups") si es que ya hemos configurado uno.
También podemos establecer el rol del usuario ("Role"):

Role

User

Admin

Staff member

User

Una vez satisfechos con los parámetros, damos a "Ok" para guardar.

Para registrar un grupo será algo similar, cambiamos a la pestaña "Group" y pulsamos "New" y marcamos "Group" (De las dos opciones que aparecen "Group" y "Metagroup"):

New group

Group

Comments

State

Enabled

Skip MFA

Disabled

Service Pools

Cancel Ok

En el campo "Group" rellenaremos con el nombre del grupo de Directorio Activo que queramos registrar. Una vez más, si la configuración del autenticador está bien hecha, intentará rellenar automáticamente:

New group

Group

usu

Usuarios@udszone.net (Los usuarios no pueden hacer cambios accidentales o intencionados en el sistema y pueden ejecutar la mayoría de aplicaciones)
Usuarios COM distribuidos@udszone.net (Los miembros pueden iniciar, activar y usar objetos de COM distribuido en este equipo.)
Usuarios de administración remota@udszone.net (Los miembros de este grupo pueden acceder a los recursos de WMI mediante protocolos de administración (como WS-Management a través del servicio Administración remota de Windows). Esto se aplica solo a los espacios de nombres de WMI que conceden acceso al usuario.)
Usuarios de escritorio remoto@udszone.net (A los miembros de este grupo se les concede el derecho de iniciar sesión remotamente)



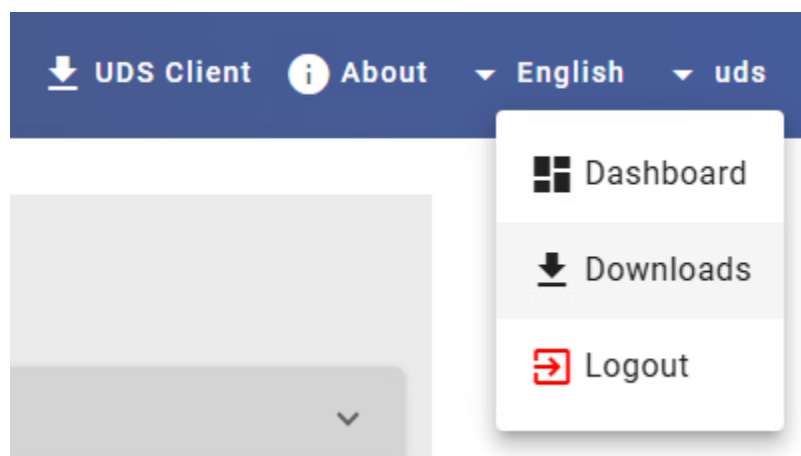
No registrar el grupo "Administradores". No está soportado por que supone un riesgo de seguridad. El otro parámetro relevante, es "Service Pools" donde podemos asociar ese grupo con los Pools que ya tengamos creados. No es necesario rellenarlo ahora (Sobre todo si aún no tenemos creado ningún pool). Con esto tenemos cubierta la parte de autenticadores.

Configuración de Agentes

Importante:

- Vamos a tratar con los escritorios más habituales que llevan sistema operativo Windows
- Deben tener activo el servicio de escritorio remoto o RDS
- Si queremos autenticación automática al arrancar el servicio (No tener que meter la contraseña al arrancar):
 - O registrar la máquina en el Directorio Activo que hayamos usado para los usuarios UDS en el paso anterior (Recomendado)
 - O crear una cuenta local en la máquina a utilizar con las credenciales del usuario de la base de datos interna de UDS
- Debe tener conectividad con el broker

El primer paso es instalar el agente correspondiente al servicio que necesitamos (Escritorios fijos, enlazados o aplicaciones). Para eso, siempre que podamos acceder a la interfaz del broker desde el cliente, abrimos la interfaz de UDS y nos iremos a la parte de "Downloads":



De la lista de agentes, en el caso que querer usar una máquina estática, debemos descargar UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe:

Downloads

 udsactor_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian, Ubuntu, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)	 udsactor-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)
 udsactor-unmanaged_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian based Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)	 udsactor-unmanaged-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)
 UDSRDSServerSetup-4.0.0.exe UDS RDS Server (for remote apps on Windows Server)	 UDSActorSetup-4.0.0.exe UDS Actor for windows machines
 UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe UDS Actor for Unmanaged windows machines. Used ONLY for static machines.	 RDSActorSetup-4.0.0.exe RDS UDS Actor (Legacy, use UDS RDS Server instead)

• Always download the UDS actor matching your platform

[Virtual Cable S.L.U.](#)

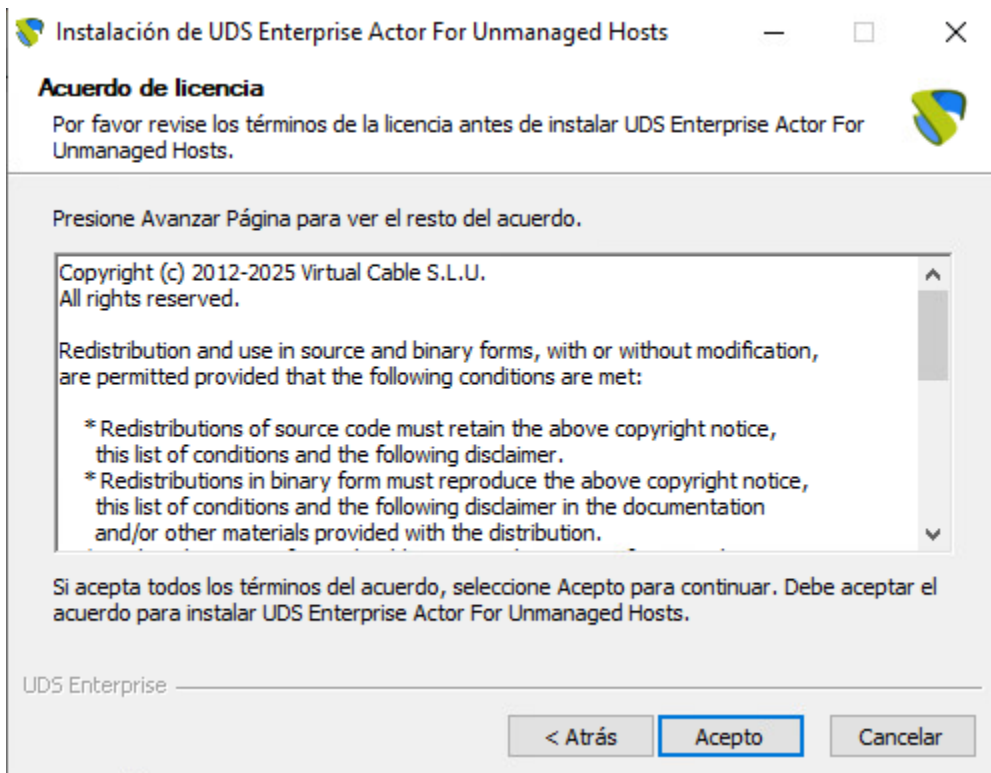
**UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe**
UDS Actor for Unmanaged windows machines. Used ONLY for static machines.

Este agente, como indica el comentario, está preparado sólo para este tipo de máquinas estáticas con Windows (Existe también un agente para equipos Linux).

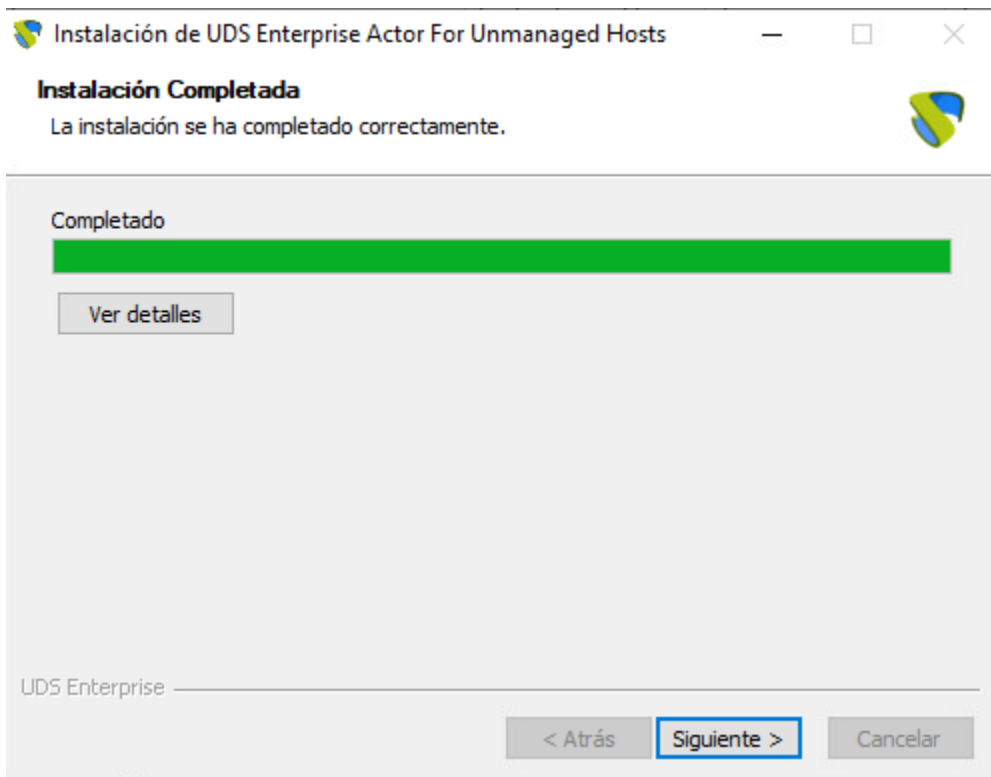
Ejecutamos el instalador:



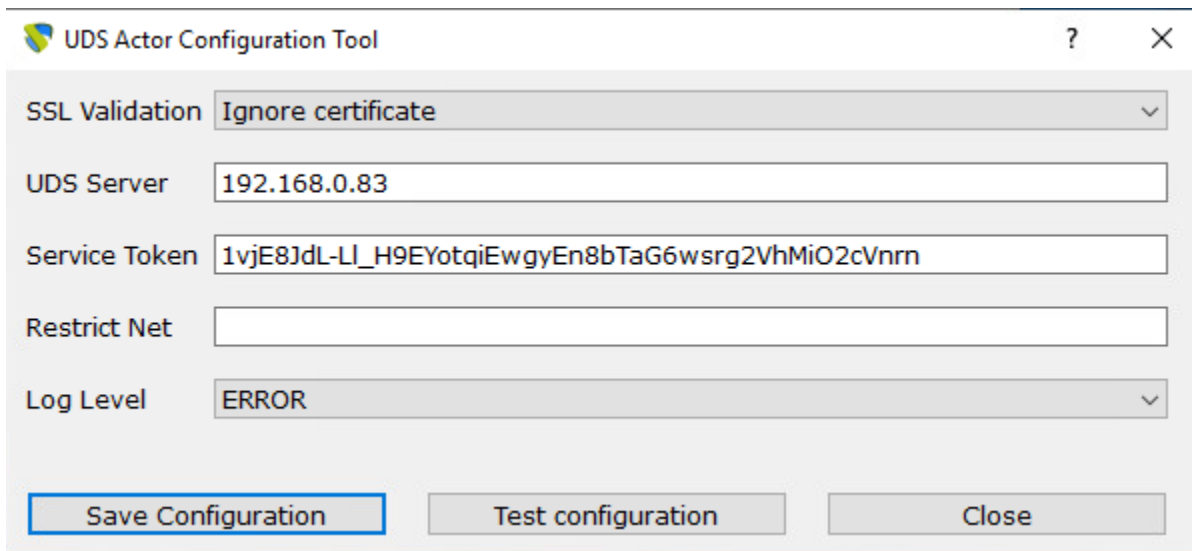
Pulsamos en "Siguiente". Aparecerá el EULA que aceptaremos ("Acepto") para continuar:



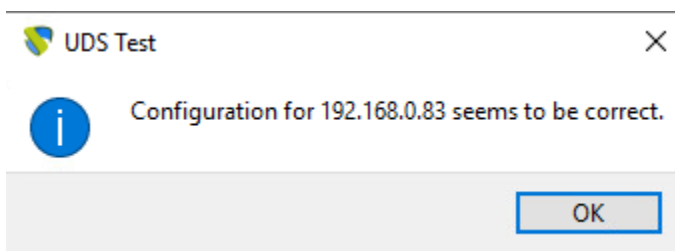
Ahora nos permitirá seleccionar la carpeta de destino. Dejamos por defecto y pulsamos en "Instalar":
Una vez termine el instalador aparecerá la siguiente pantalla. Pulsaremos "Siguiente" para continuar:



Veremos una pantalla de despedida donde nos ofrece arrancar el configurador. Finalizamos y se abrirá la siguiente pantalla:



Debemos introducir la dirección o nombre del servidor broker de UDS, el token del servicio (Que veremos donde se configura más adelante) y podremos probar usando el botón de "Test".
Si nos sale el siguiente resultado:



Podremos salvar y continuar, si no vemos ese mensaje o aparece un error, repasaremos por si hemos introducido de forma incorrecta algún parámetro.

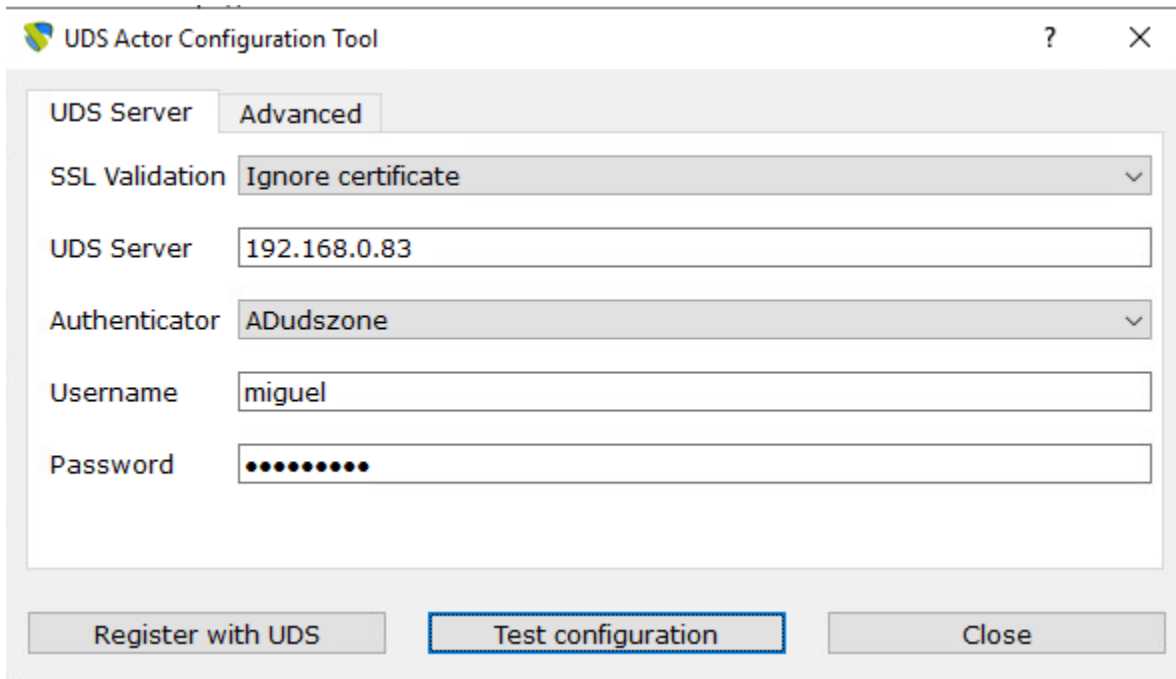


Todos los agentes se instalan de la misma manera, el principal cambio es a la hora del configurador, ya que variará según si es para máquinas estáticas (Caso anterior).

Para máquinas tipo clones enlazados, el agente a instalar será este:



Y la ventana de configuración que saldrá será la siguiente:



UDS Actor Configuration Tool

UDS Server Advanced

SSL Validation Ignore certificate

UDS Server 192.168.0.83

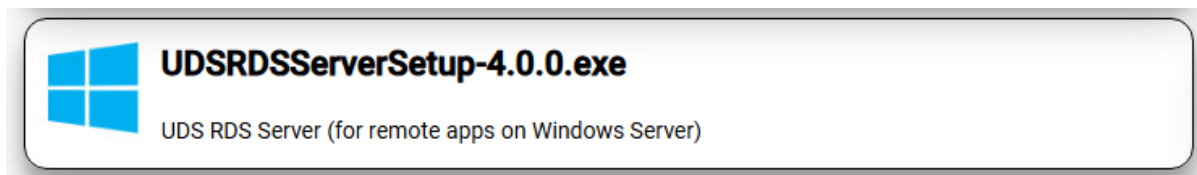
Authenticator ADudszzone

Username miguel

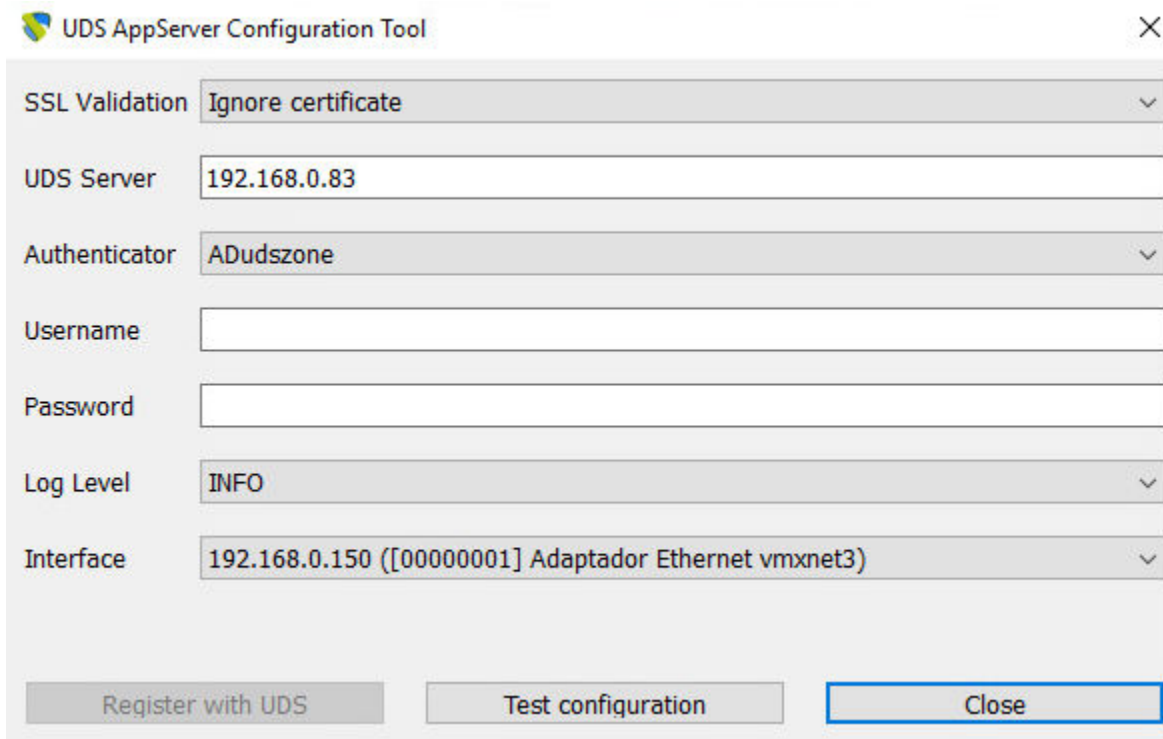
Password

Register with UDS Test configuration Close

En este caso, además de configurar el servidor, habrá que indicar el tipo de autenticador, y un usuario y contraseña con permisos para registrar la máquina que se utilizará como base de los clones. Una vez más, podremos pulsar "Test configuration" para probar si todo va bien. En el caso del agente para aplicaciones, el instalador, será este:



Y la ventana de configuración será la siguiente:



The image shows a configuration window titled "UDS AppServer Configuration Tool". It contains several fields and buttons. The fields are: "SSL Validation" with a dropdown menu set to "Ignore certificate"; "UDS Server" with a text input field containing "192.168.0.83"; "Authenticator" with a dropdown menu set to "ADudszone"; "Username" with an empty text input field; "Password" with an empty text input field; "Log Level" with a dropdown menu set to "INFO"; and "Interface" with a dropdown menu set to "192.168.0.150 ([00000001] Adaptador Ethernet vmxnet3)". At the bottom, there are three buttons: "Register with UDS", "Test configuration", and "Close".

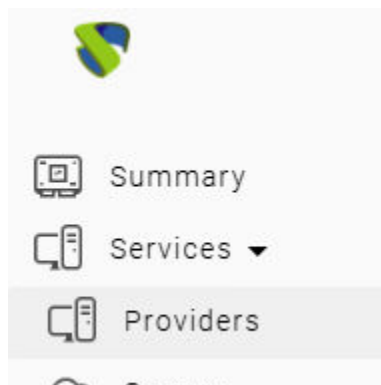
Es muy parecida a la anterior, pero se añade la posibilidad de indicar la interfaz de red a usar por el servicio.



Para poder usar el servidor RDP o Terminal serán necesarios otros pasos aparte de la configuración del agente que se detallarán en la parte correspondiente.

Servicio de escritorios fijos o estáticos

Este servicio permite ofrecer escritorios, tanto virtuales como físicos, que ya estén creados y que no vayan a ser gestionados por la plataforma en cuanto a su creación, borrado o similares (Ciclo de vida), solo ofrecer el acceso. Vamos a crear el proveedor para lo que nos dirigimos a "Services" y luego "Providers":



Ahora se abre la pantalla de proveedores:

Englishmiguel@udszone.net

WARNING: Your subscription will expire in 37 days.
Remember that once expired your subscription will **STOP WORKING**.
Please, contact sales@udsenterprise.com to renew it and continue using it as to date.

Service providers

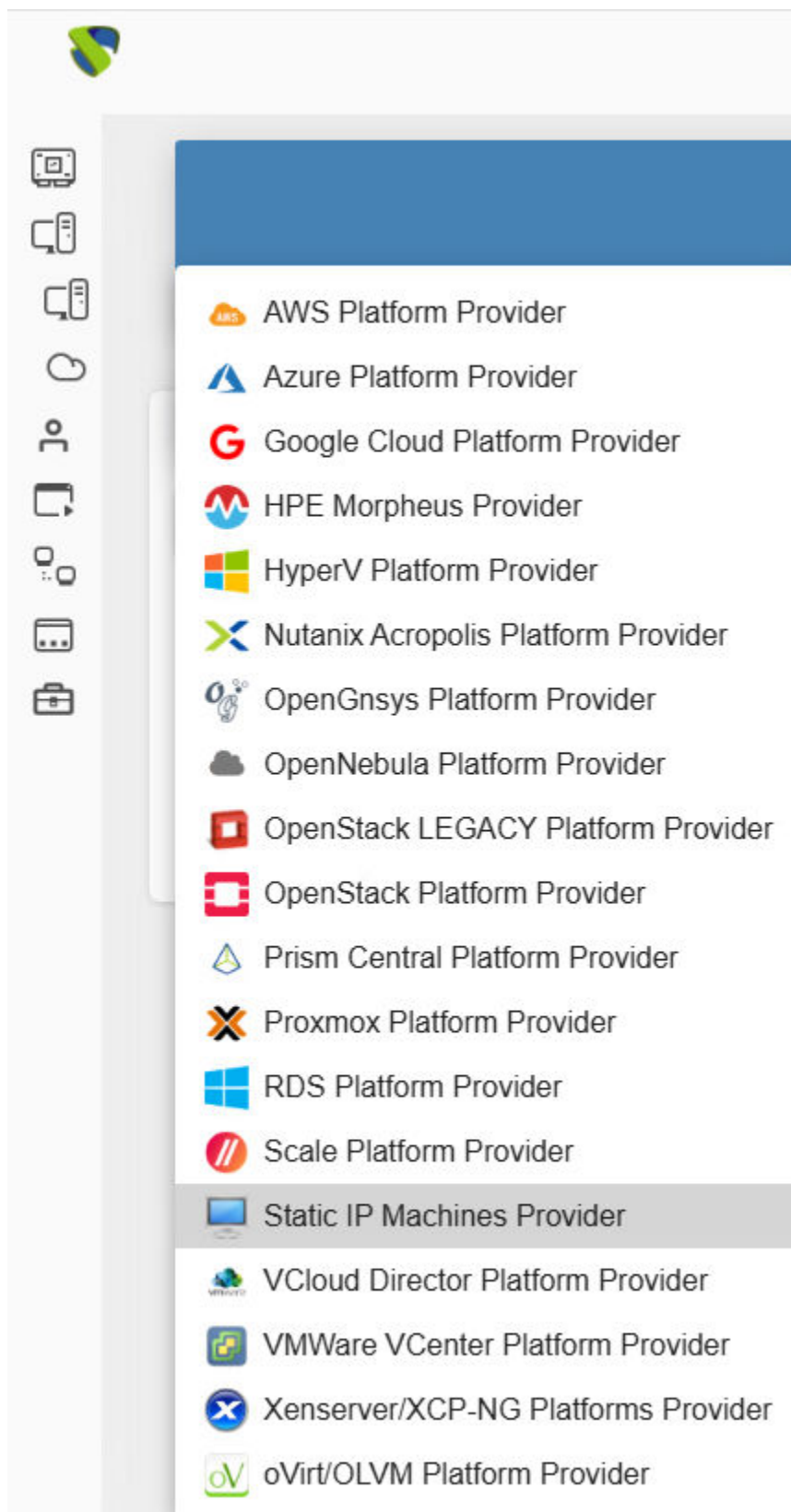
NewEditPermissionsMaintenanceExport CSVDelete

Filter

1 ~ 2 of 2

Name	Type	Comments	Status	Services	User Services
☐ PrivateCloud	VMWare VCenter Platform Provider		Active	1	0
☐ UDSApps	RDS Platform Provider		Active	1	0

Pulsamos "New" para crear un nuevo proveedor de tipo "Static IP Machines Provider":



Y se abre la ventana correspondiente que rellenaremos (Mínimo en parámetro nombre o "Name"):

New provider

Main

Advanced

Tags

Tags for this element

Name *

MaquinasFijas

Comments

Test

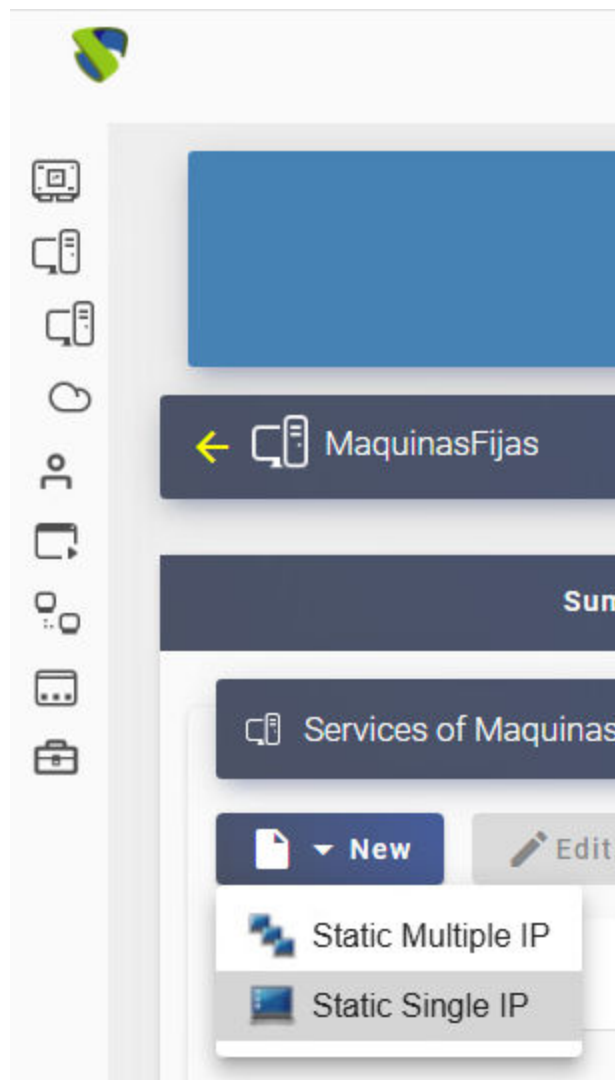
Discard & close

Save

Una vez creado, pulsamos dos veces para abrir el proveedor y poder añadir las máquinas:

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a blue banner with a warning: "WARNING: Your subscription will expire in 37 days. Remember that once expired your subscription will STOP WORKING. Please, contact sales@udsenterprise.com to renew it and continue using it as to date." Below the banner, the breadcrumb "MaquinasFijas" is visible. The main content area has a tabbed interface with "Summary", "Services", "Usage", and "Logs". The "Services" tab is active, showing a table titled "Services of MaquinasFijas". Above the table are buttons for "New", "Edit", "Export CSV", and "Delete", along with a "Filter" input field. The table has columns: "Service name", "Comments", "Type", "Services Pools", "User services", and "Max services count type". The table is currently empty. On the left side, there is a vertical sidebar with various icons. In the top right corner, the language is set to "English" and the user email is "miguel@udszone.net".

Pulsamos "New" y luego "Static Single IP":



Y se abre la ventana para configurar una nueva máquina. Introducimos un nombre y la IP de forma obligatoria y etiquetas y comentarios de forma opcional:

New service: Static Single IP

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Host IP/FQDN *

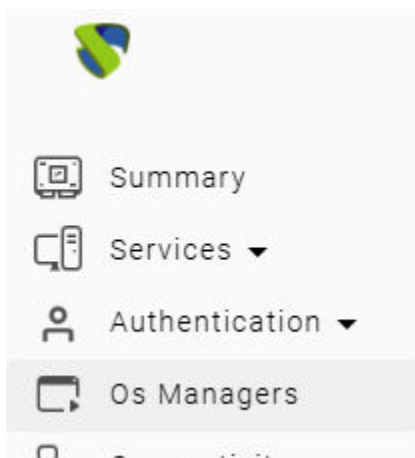
IP or FQDN of the server to connect to. Can include MAC address separated by ";" after the IP/Hostname

Discard & close

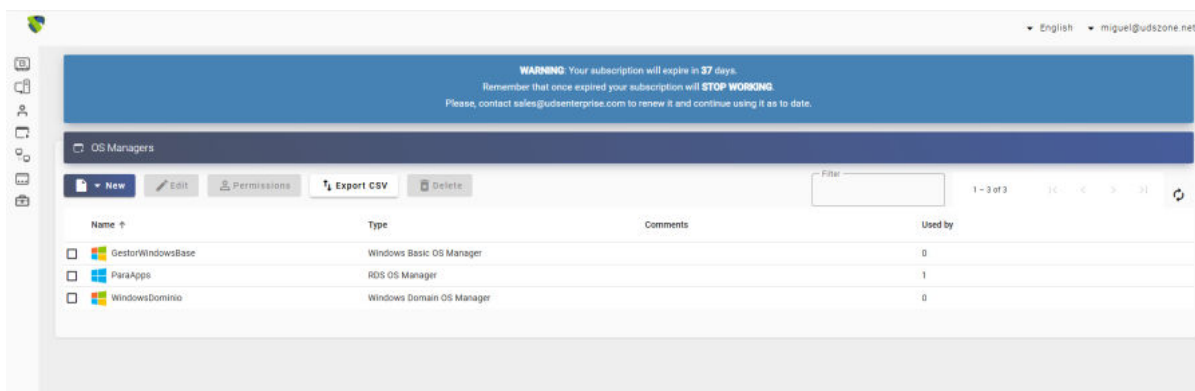
Save

Gestor de Sistema Operativo (OS Manager)

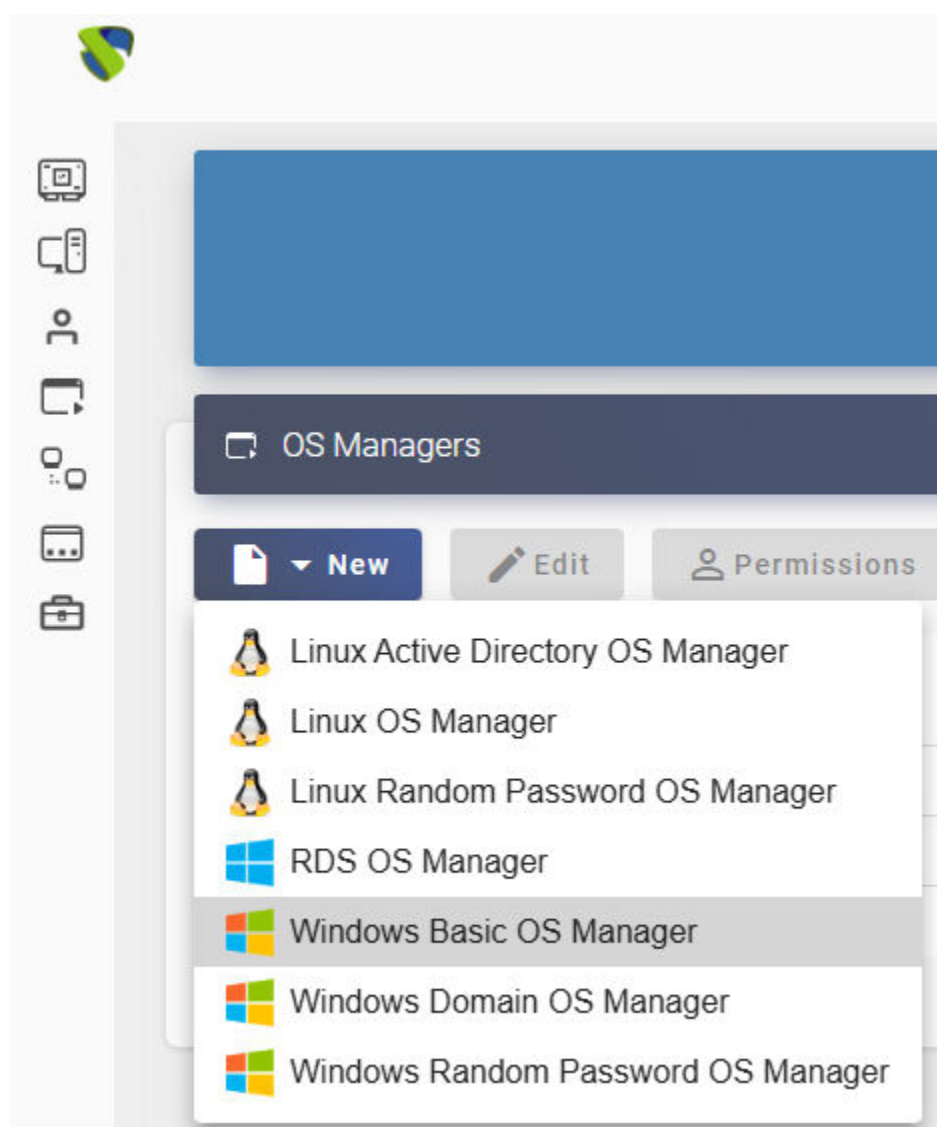
El siguiente paso es crear un gestor de Sistema Operativo (O.S. Manager). Esto permitirá al agente instalado realizar las tareas oportunas para ofrecer el escritorio o liberarlo según corresponda. Debe haber un gestor por cada tipo de sistema operativo que vayamos a ofrecer (Que estarán en pools diferentes para facilitar su consumo). Para eso vamos a "Os Managers":



Se abrirá una nueva ventana en la que aparecerán los O.S. Manager ya configurados.



Pulsamos "New" para crear un nuevo gestor de tipo "Windows Basic OS Manager":



Se abrirá la ventana para configurar los parámetros, nombre ("Name") y tiempo máximo sin actividad ("Max.Idle Time") que son obligatorios, aunque el segundo trae ya un valor por defecto, y otros como etiquetas o comentarios ("Tags" y "Comments").

New OS Manager

Main	Advanced
Tags Tags for this element	
Name * Name of this element	
Comments	
Max.Idle time * -1	

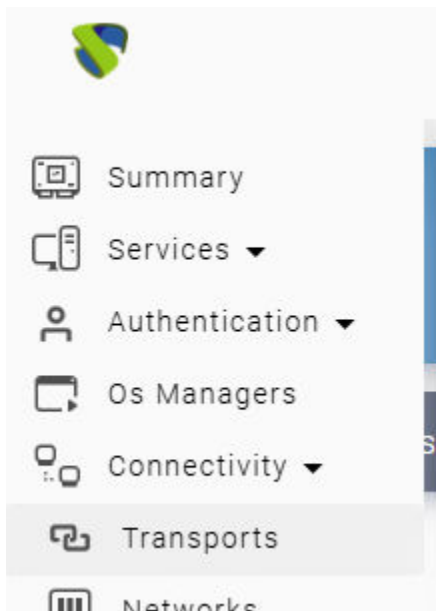
Discard & close

Save

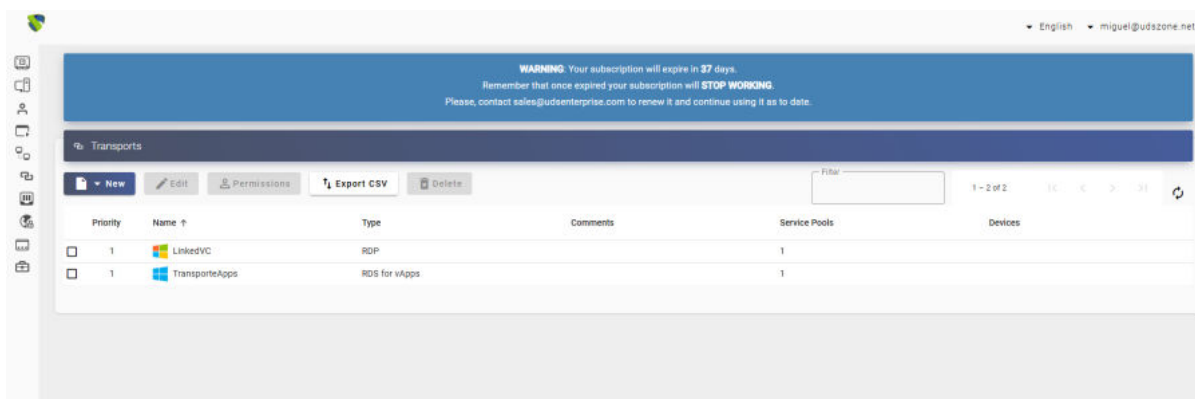
No hace falta más, pulsamos "Guardar" ("Save") y procedemos con el siguiente paso.

Transporte

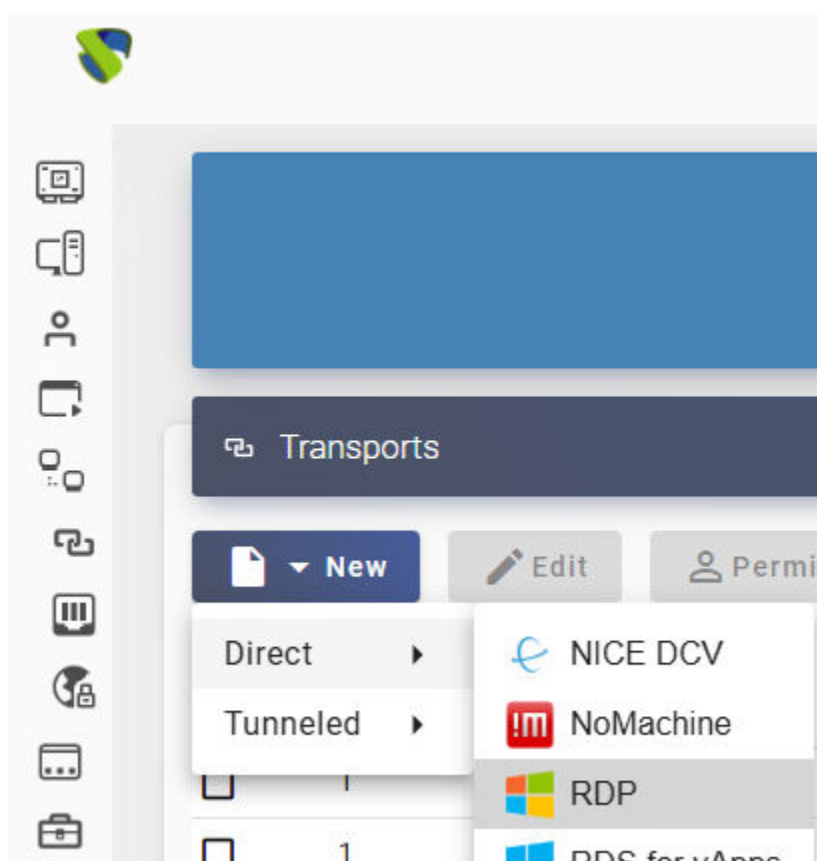
Ahora vamos a configurar el transporte, con el que indicaremos el medio por el que proveeremos el servicio. Para eso, vamos a "Connectivity" y luego "Transports":



Se abre la correspondiente ventana donde podremos ver los transportes ya definidos:



Vamos al botón de "New" y luego "Direct" y "RDP":



Es posible utilizar también las versiones "Tunneled" que admite otras posibilidades como RDP sobre HTML por ejemplo y que requieren tener configurado la máquina túnel y que se gestionará desde esta.

Una vez abierto, hay que rellenar los siguientes parámetros de forma obligatoria: nombre ("Name"), Prioridad ("Priority" que lleva por defecto 1). Hay otro parámetro relevante, "Service Pools" que, aunque es necesario, se puede rellenar más adelante (O se rellenará de forma automática al configurar un Service Pool).

New Transport

< **Main** Credentials Parameters Display Linux Client Windows Client Mac OS >

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Priority *

1

Service Pools

Currently assigned services pools

Discard & close

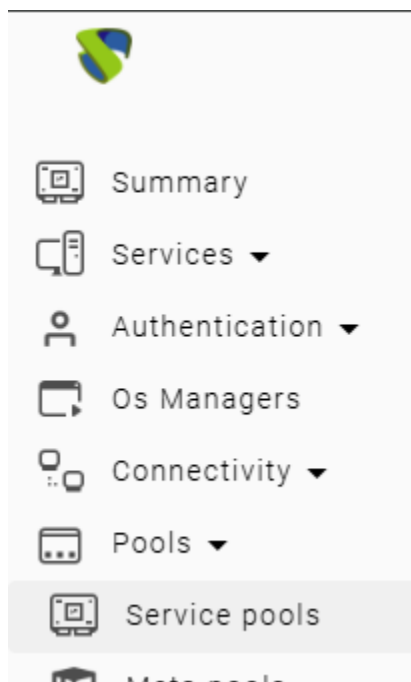
Save

El resto de pestañas permite configurar parámetros para automatizar credenciales o establecer scripts al arranque de la sesión. Puedes encontrar los detalles en el manual de UDS en su página Web.

Pools

El último paso para realizar una configuración básica, consiste en configurar el Pool. Esto permitirá indicar los detalles del servicio que estamos implementando, como la cantidad de máquinas disponibles, el comportamiento del gestor de ciclo de vida de las máquinas en caso de ser de tipo clones enlazados o simplemente monitorizar cómo se está ofreciendo.

Desde el menú lateral, abrimos Pools y luego Service Pools:



Se desplegará en la zona central una lista de los Service Pools que ya tengamos creados y, pulsando el botón "New" podremos crear uno usando el asistente. Lo primero que veremos será la siguiente pantalla con la pestaña "Main":

New service Pool

Main

Display

Advanced

Availability

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Short name

Short name for user service visualization

Comments

Base service

OS Manager

OS Manager used as base of this service pool

☒ Publish on creation

Discard & close

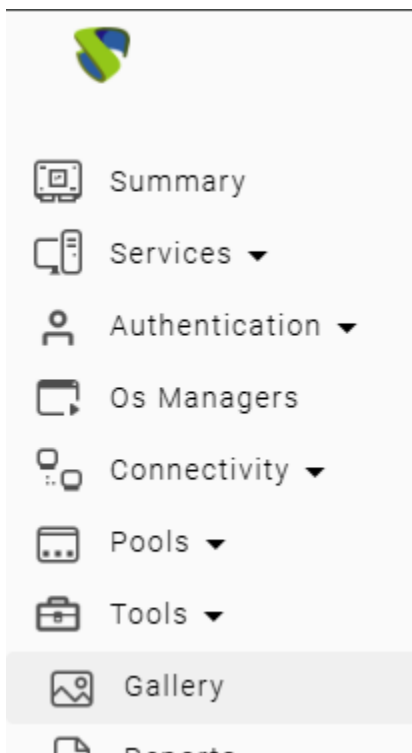
Save

Debemos completar al menos el nombre ("Name") y seleccionar un servicio del que usará recursos el pool ("Base Service"). Al pulsar en este campo, aparecerá una lista de los que ya tengamos configurados. También deberemos seleccionar un gestor de S.O. ("OS Manager"). El resto de parámetros de esta pestaña, aunque opcionales, también es recomendable rellenarlos. Cambiamos a la siguiente pestaña (Display) y veremos la siguiente pantalla:

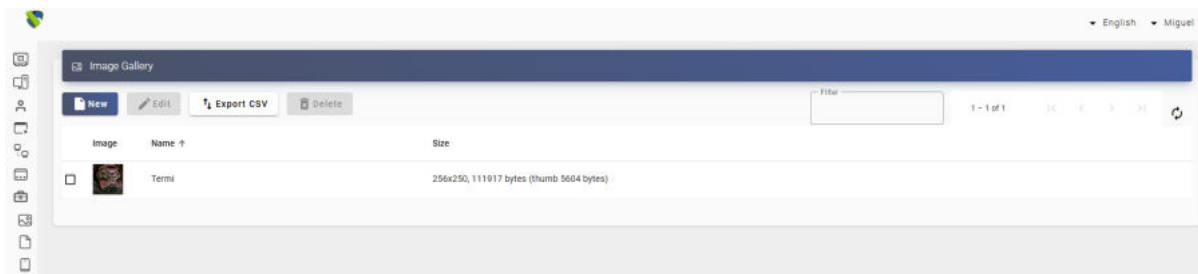
New service Pool

Main	Display	Advanced	Availability
☒ Visible Associated Image  Pool group  Default Calendar access denied text Custom message to be shown to users if access is limited by calendar rules. Custom launch message text Custom message to be shown to users, if active, when trying to start a service from this pool. ☐ Enable custom launch message Discard & close Save			

Aquí podemos indicar como se mostrará al usuario este pool, tanto a nivel de iconos como mensajes de bienvenida o acceso, así como, si existen varios grupos de servicios, el grupo al que pertenece el pool. Esto permite presentar de forma organizada y coherente multitud de opciones al usuario sin que este se pierda en un mar de iconos. La imagen asociada al pool (Associated Image) dependerá de las imágenes que hayamos cargado previamente en la herramienta. Para subir imágenes adicionales, podemos usar "Tools" y luego "Galery" para abrir la biblioteca de imágenes:



Que se ve de la siguiente manera, mostrando las imágenes que ya tengamos cargadas:



Pulsando sobre "New", se abrirá el asistente para subir nuevas imágenes:

New image for

Image name

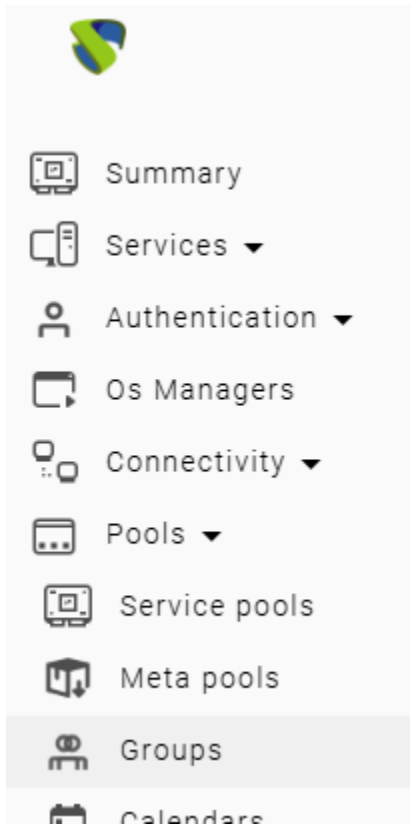
Image (click to change)

For optimal results, use "squared" images. The image will be resized on upload to 256x256

Cancel

Ok

Introducimos un nombre ("Image name") y pinchamos sobre el recuadro gris para navegar por nuestro sistema de ficheros y buscar la imagen deseada. Se recomiendan que sean cuadradas y preferiblemente de 256 x 256 píxeles de tamaño. Damos al botón "Ok" cuando estemos satisfechos. Con respecto a los grupos, se pueden crear desde "Pools" y luego "Groups":



Se abrirá la ventana con todos los grupos existentes:



Aunque no tengamos ninguno definido, siempre existe el grupo por defecto.

Una vez más, pulsando "New" podremos abrir el asistente para un nuevo grupo:

New pool group

Name *

Name of this element

Comments

Priority *

1

Associated Image



Discard & close

Save

Rellenamos el nombre ("Name") y la prioridad ("Priority") como obligatorios y la imagen que queramos asociar y los comentarios como opcionales. Damos al botón "Save" cuando estemos satisfechos. Continuamos con el asistente para la creación de un nuevo "Service Pool" hablando de la pestaña "Advanced", donde podremos habilitar ciertos permisos de gestión del pool a los usuarios, como por ejemplo el borrado o reseteo de máquinas:

New service Pool

Main

Display

Advanced

Availability

Allow removal by users

Allow reset by users

Ignores unused

Show transports

Accounting

Discard & close

Save

Y por último, nos queda mencionar la pestaña "Availability" que nos permitirá, en aquellos servicios que sean gestionados, establecer la cantidad de estos disponibles inicialmente ("Initial available services"), la cantidad que se usarán como caché ("Service to keep in caché") que nos permitirá contar con una serie de máquinas o aplicaciones ya generados antes de que se soliciten acelerando la entrega. Por último, y para proteger el rendimiento de nuestro servicio, podemos limitar el total máximo de entregas de este ("Maximum number of services to provide"):

Edit Service Pool

Main
Display
Advanced
Availability

Initial available services
0

Services to keep in cache
0

Services to keep in L2 cache
0

Maximum number of services to provide
0

Discard & close
Save

Cuando estemos contentos con la configuración, pulsaremos "Save".



Esta pestaña solo tiene sentido configurarla cuando estemos en servicios que gestiona UDS, como escritorios enlazados o aplicaciones.

Nuestro servicio ya está casi preparado, tan solo nos quedan por resolver unos pocos aspectos para los que, una vez de vuelta en el panel de Service Pools, entraremos en el "Service Pool" recién creado pulsando dos veces sobre su nombre en la lista:

Las pestañas de "Summary" nos permite revisar los parámetros del "Service Pool". En el caso de la pestaña "Assigned services" es de especial importancia para controlar el estado de los servicios ofrecidos en el pool, y desde ahí podremos forzar la asignación o cambiar el propietario además de otras operaciones:

En la pestaña "Groups" podremos ver y añadir los grupos de usuarios que tienen permitido el uso de este "Service Pool". Para añadir un nuevo grupo (Previamente creado en "Authentication"), usaremos el botón "New":

New group for PoolEscritorios

Authenticator

Group

Cancel

Ok

Ahí seleccionaremos el sistema de autenticación ("Authenticator") y una vez seleccionado, podremos elegir cualquiera de los grupos creados para añadirlo. Una vez hecho, pulsamos "Ok" para confirmar.
En la pestaña transportes podemos asegurarnos de que efectivamente está asignado un tipo de transporte al menos o asignar uno previamente creado si no es así pulsando sobre "New" y seleccionándolo del desplegable:

New transport for PoolEscritorios

Transport

Cancel

Ok

Pulsamos una vez más "Ok" para confirmar.



Sin al menos un transporte, el "Service Pool" no funcionará.

La siguientes pestañas, nos permitirán monitorizar ("Charts" y "Logs") o realizar acciones avanzadas basadas en calendario ("Scheduled Actions") o limitar el acceso también según un calendario (Access calendars"), pero son funciones más allá de la administración básica.

Servicios administrados

En principio los servicios administrados difieren en la manera que UDS los gestiona, llevando en este caso el control de parte o todo el ciclo de vida. Los pasos generales son los mismos que en el caso de los servicios no gestionados pero vamos a ver algunas diferencias fundamentales. Lo primero es que al configurar el "Service Provider" será necesario establecer una comunicación con el hipervisor o el servidor de aplicaciones para darle las directrices de control. Para esto, debemos contar con un usuario con permisos para realizar las tareas de creación y despliegue (Se pueden comprobar en el manual de UDS).

Empezamos viendo la pantalla de "New Provider" para configurar un hipervisor Proxmox:

New provider

Main	Advanced
Tags Tags for this element	
Name * Name of this element	
Comments	
Host * Proxmox Server IP or Hostname	
Port * 8006	
☐ Use API Token	
Username * root@pam	
Password * Password of the user of Proxmox	
Test	Discard & close Save

La mayoría de parámetros ya nos son conocidos, por lo que vamos a resaltar solo el puerto de comunicaciones ("Port") que viene rellenado con el 8006 por defecto, y el usuario y contraseña ("Username" y "Password") de la cuenta para la gestión.

La configuración de un cluster de Proxmox se sale del objetivo de este manual, pero vamos a dar algunas recomendaciones si se hace en DCD:

- Usar máquinas con recursos dedicados para el clúster de Proxmox permite obtener el mejor rendimiento
- UDS utiliza una máquina como referencia para los clones: es importante que esta cuente con el agente correcto instalado. Ojo, NO USA PLANTILLAS
- El mismo agente se encarga de limpiar y crear parámetros diferentes (Por ejemplo con SID Windows diferente) necesarios para cada nueva instancia
- Se pueden utilizar también clusters definidos sobre Baremetal y desplegar las propias máquinas de UDS sobre el.
- Una vez más, hablando de DCD, será necesario que el UDS broker pueda ver la interfaz de gestión de Proxmox, por lo que es recomendable que compartan red.
- El agente a instalar en las máquinas dependerá de si las máquinas son clones enlazados o estáticas, así como el sistema operativo. En el primer caso, deberían usarse los siguientes:

Downloads

 udsactor_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian, Ubuntu, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)	 udsactor-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)
 udsactor-unmanaged_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian based Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)	 udsactor-unmanaged-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)
 UDSRDSServerSetup-4.0.0.exe UDS RDS Server (for remote apps on Windows Server)	 UDSActorSetup-4.0.0.exe UDS Actor for windows machines
 UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe UDS Actor for Unmanaged windows machines. Used ONLY for static machines.	 RDSActorSetup-4.0.0.exe RDS UDS Actor (legacy, use UDS RDS Server instead)

• Always download the UDS actor matching your platform

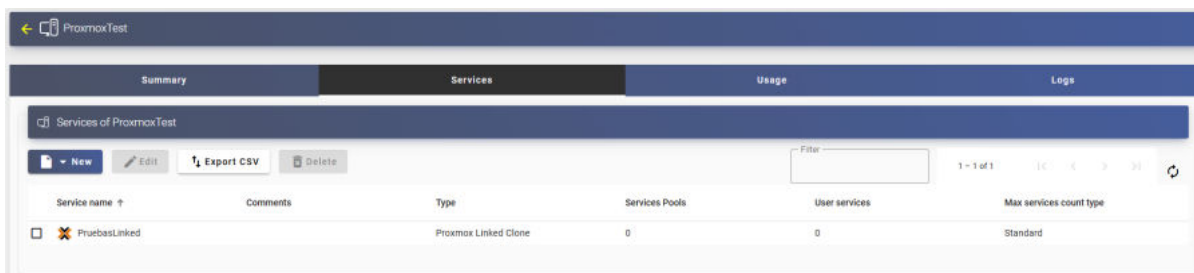
En el caso de que sean máquinas estáticas, los candidatos serán estos:

Downloads

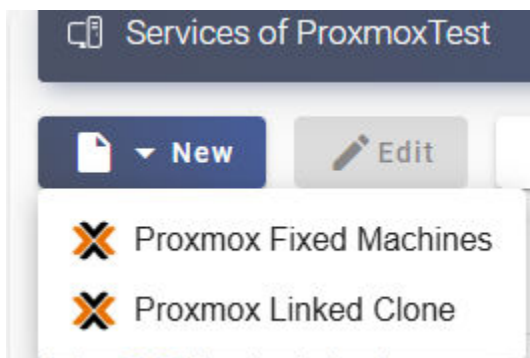
 udsactor_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian, Ubuntu, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)	 udsactor-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines (Requires python >= 3.9)
 udsactor-unmanaged_4.0.0_all.deb UDS Actor for Debian based Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)	 udsactor-unmanaged-4.0.0-1.noarch.rpm UDS Actor for Centos, Fedora, RH, Suse, ... Linux machines. Used ONLY for static machines. (Requires python >= 3.9)
 UDSRDSServerSetup-4.0.0.exe UDS RDS Server (for remote apps on Windows Server)	 UDSActorSetup-4.0.0.exe UDS Actor for windows machines
 UDSActorUnmanagedSetup-4.0.0.exe UDS Actor for Unmanaged windows machines. Used ONLY for static machines.	 RDSActorSetup-4.0.0.exe RDS UDS Actor (legacy, use UDS RDS Server instead)

• Always download the UDS actor matching your platform

Una vez tengamos el servicio base configurado, habrá que detallar según el tipo de máquinas a servir. Para definir estos detalles, entramos al servicio base pinchando dos veces sobre el nombre y veremos la siguiente pantalla donde aparecerán los subservicios ya configurados (si hay alguno):



Pulsando sobre "New", se nos desplegará una pequeña lista:



Ahí marcaremos el tipo de máquinas que va a componer nuestro servicio para abrir el asistente correspondiente. Vamos a empezar con el caso de máquinas fijas por ser el más similar con lo visto hasta ahora:

New service: Proxmox Fixed Machines

MainMachineAdvanced

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Service Token

Service token that will be used by actors to communicate with service. Leave empty for persistent assignation.

Discard & close

Save

En principio solo será necesario darle un nombre ("Name") y un service token, que recordemos debe coincidir con el de los agentes instalados sobre las propias máquinas, aunque también como siempre, es recomendable añadir algo de contexto rellenando el resto de campos. Si vamos a la pestaña de "Machine" veremos lo siguiente:

New service: Proxmox Fixed Machines

Main

Machine

Advanced

Resource Pool *

None

Machines *

Machines for this service

Discard & close

Save

Aquí deberemos seleccionar el resource pool de Proxmox (No confundir con los Service Pool de UDS) donde se encuentren las máquinas y luego del desplegable de abajo, las máquinas que participarán del servicio.
Por último, la pestaña Advanced, nos permitirá tocar algunas características del ciclo de vida adicionales:

New service: Proxmox Fixed Machines

Main

Machine

Advanced

Keep on error

Use snapshots

Discard & close

Save

Una vez estemos contentos con la configuración, daremos a "Save".
En el caso de clones enlazados, la primera pestaña que veremos será esta:

New service: Proxmox Linked Clone

Main

Machine

Advanced

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Pool

None

HA

Enabled

Discard & close

Save

Aparte de rellenar el parámetro nombre ("Name") y "Pool" (Pool de recursos de Proxmox) de forma obligatoria y el resto de forma opcional, hay que resaltar el parámetro de "HA" o Alta Disponibilidad. Este nos permitirá seleccionar otro pool alternativo para en caso de que el primero no esté disponible por fallos o mantenimiento. Solo aparecerá iluminada la opción si contamos con al menos otro servicio del mismo tipo. Si vamos a la siguiente pestaña, "Machine" veremos lo siguiente:

Edit service: PruebasLinked

Main

Machine

Advanced

Base Name *

UDSAAP

Name Length *

3

Base Machine *

proxmox01\Ubuntu01 (101)

Storage *

Storage (434.27 GB/378.67 GB) (bound to proxmox01)

GPU Availability *

Do not check

Discard & close

Save

Aquí debemos marcar el nombre base que se usará para los clones ("Base Name" y "Name Length"), la máquina a usar como origen ("Base Machine"), el almacenamiento donde se desplegarán los clones ("Storage") y la disponibilidad o no de GPU para dichas máquinas. Por último, la pestaña de "Advanced" nos permitirá indicar ciertos aspectos más detallados del funcionamiento del servicio:

Edit service: PruebasLinked

Main

Machine

Advanced

Remove found duplicates

Keep on error

Try SOFT Shutdown first

Put back to cache

No. Never put it back to cache

Service counting method

Standard

Discard & close

Save

En caso de que el hipervisor que queramos utilizar sea de VMware, al crear el nuevo servicio, veremos algo similar a la versión de Proxmox:

New provider

Main

Advanced

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Host *

VMWare VCenter Server IP or Hostname

Port *

443

Username *

User with valid privileges on VC

Password *

Password of the user of the VC

☒ Verify SSL

Test

Discard & close

Save

En este caso, además del ya clásico nombre ("Name") hay que indicar el nombre o IP del servidor Virtual Center, el puerto a usar, así como la cuenta con las credenciales que lo permitan.

Las recomendaciones con respecto a las máquinas virtuales a servir y sus agentes, son las mismas.

También en esta ocasión, tendremos que definir el subservicio una vez hayamos creado el principal, aunque en este caso, tendremos 3 opciones:

New

Edit

Clone based - Full

Clone based - Linked

Fixed Machines Pool

El caso de máquinas fijas es practicamente igual al de Proxmox, pero en la pestaña "Machine" hay que indicar, ademas del resource pool, el Datacenter de vSphere donde se encuentran las máquinas:

New service: Fixed Machines Pool

Main	Machine	Advanced
Datacenter * Datacenter		
Resource Pool * Cluster1		
Machines * Machines for this service		
		Discard & close Save

En el caso de las otras dos opciones, clones completos o enlazados, las opciones son las mismas. La pestaña main tiene el siguiente aspecto:

New service: Clone based - Full

Main	Machine	Advanced
Resource Pool * Cluster1		
Base Machine * ADB-FS02		
Memory (Mb) * 512		
Main Network * 		
Pub. Network 		
Clones Folder * /		
Datastores * Datastores where to put machines		
		Discard & close Save

Aquí hay una serie de parámetros diferentes a los clásicos. En "Resource Pool", seleccionaremos el origen de los recursos para las máquinas clonadas. "Base Machine" nos indicará la máquina usar como origen de los clones. Se puede modificar la cantidad de memoria con la que se generan los clones con el parámetro "Memory". Podemos seleccionar las redes a las que va a estar conectada la MV con "Main Network" (Para la red principal) y "Pub. Network" (Red pública).

Datastores *

Datastores where to put machines

Base Name *

UDSAZO

Datastores where to put machines

Name Length *

3

Discard & close Save

También podemos indicar la carpeta en la que se desplegarán ("Clones Folder"), el datastore donde se guardarán sus discos y por último, indicar la estructura del nombre con "Base Name" y "Name Length".

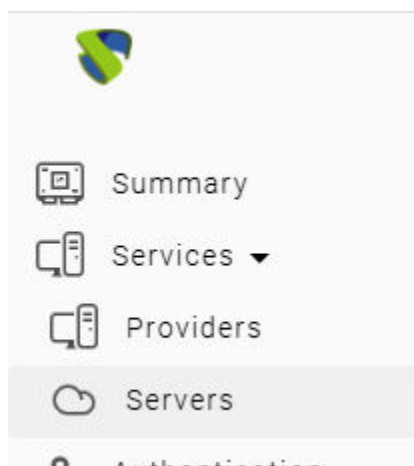
En este caso, la diferencia entre clones enlazados o totales es que en los primeros, en vez de ocupar todo el disco, cada clon usa un delta con las diferencias del original, ahorrando de esta manera una cantidad significativa de almacenamiento.

El resto de procedimientos son los mismos: necesitamos crear un gestor de S.O. y un transporte, así como un "Service Pool". En este último, cobra una especial relevancia la pestaña de "Availability" donde controlamos cómo se generan los clones.

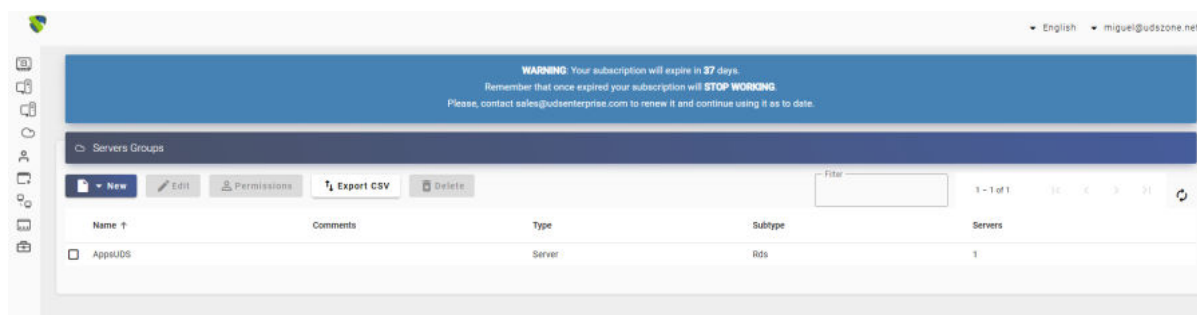
Servir aplicaciones

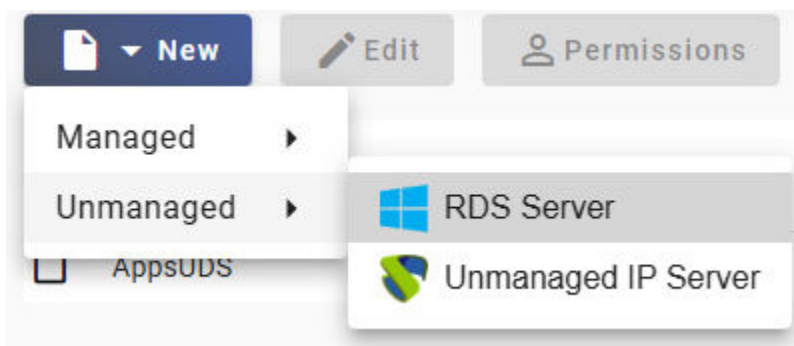
Este es el método que más difiere, por lo que vamos a repasar todos los puntos de cómo crear un servicio de aplicaciones usando de base un servidor RDP.

Vamos a empezar creando el servicio, para lo cual, iremos a "Services" y luego a "Servers"



Se abrirá la pantalla de servidores donde aparecerán aquellos grupos de servidores que ya tengamos registrados. Pulsamos en "New" para añadir un nuevo grupo de máquinas fijas de tipo "Unmanaged" y "RDS Server":





RECORDATORIO: La diferencia entre "Managed" o "Unmanaged" es si UDS es el que gestiona el ciclo de vida de los escritorios y aplicaciones o si son máquinas estáticas.

Se abre una ventana para añadir el nombre del grupo, que es obligatorio, ("Name") etiquetas ("Tags") y comentarios ("Comments"), que son opcionales:

New server of type RDS Unmanaged

Tags

Tags for this element

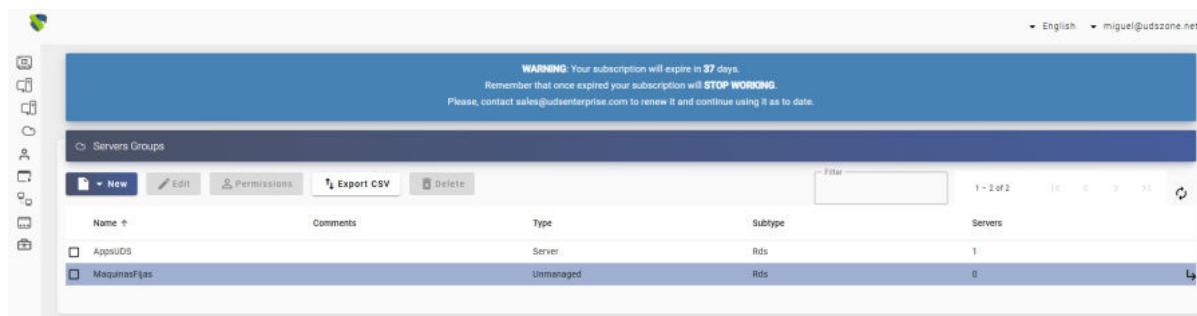
Name *

Name of this element

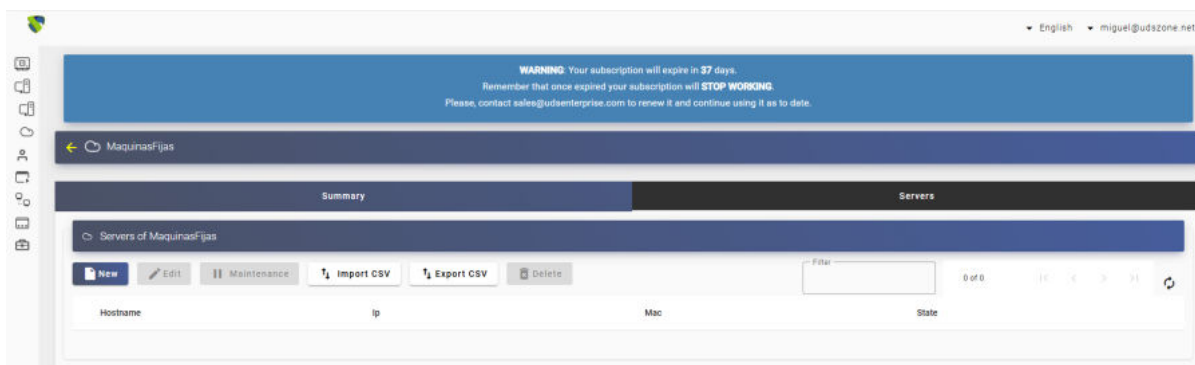
Comments

Discard & close Save

Una vez creado el nuevo grupo, lo abrimos mediante doble click:



Y aparecerá la ventana de los servidores del grupo:



Damos de nuevo al botón "New" y se abre la ventana para introducir los datos:

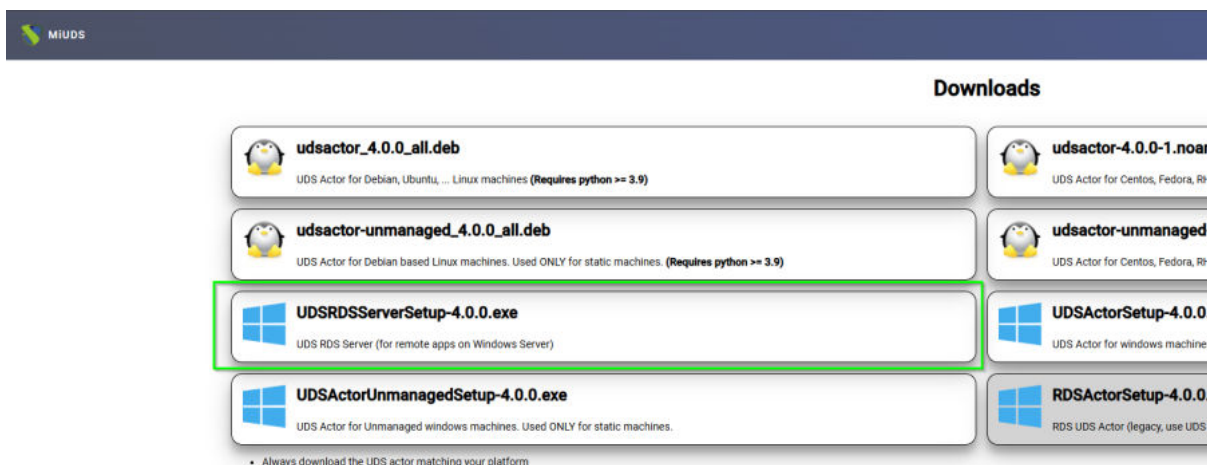
New server of type RDS Unmanaged

Hostname

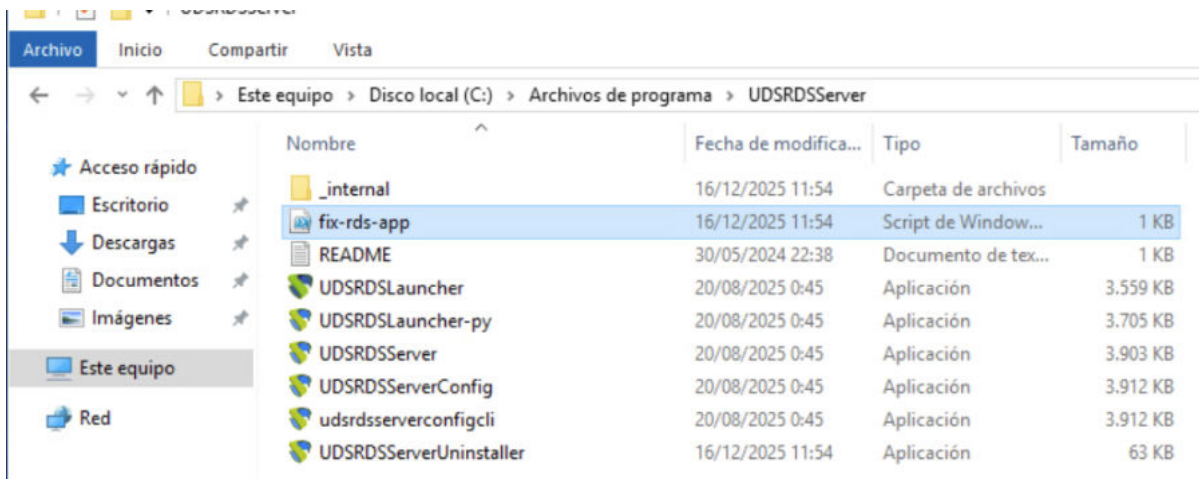
IP

Server MAC

Damos nombre ("Hostname") IP del equipo y, si queremos, la MAC. Para terminar, pulsamos "Save".
Nuestro servidor RDS debe cumplir con una serie de requerimientos: debe contar con su agente correspondiente:



Además, debe tener configurado el servicio o rol de Terminal Server (O RDP). Dependiendo de la versión de Windows requerirá pasos diferentes. Con el servicio configurado, y antes de realizar ninguna otra configuración (Ni siquiera el asistente para primera configuración) se debe ejecutar un script provisto por UDS que dejará la configuración mínima para poder servir aplicaciones:

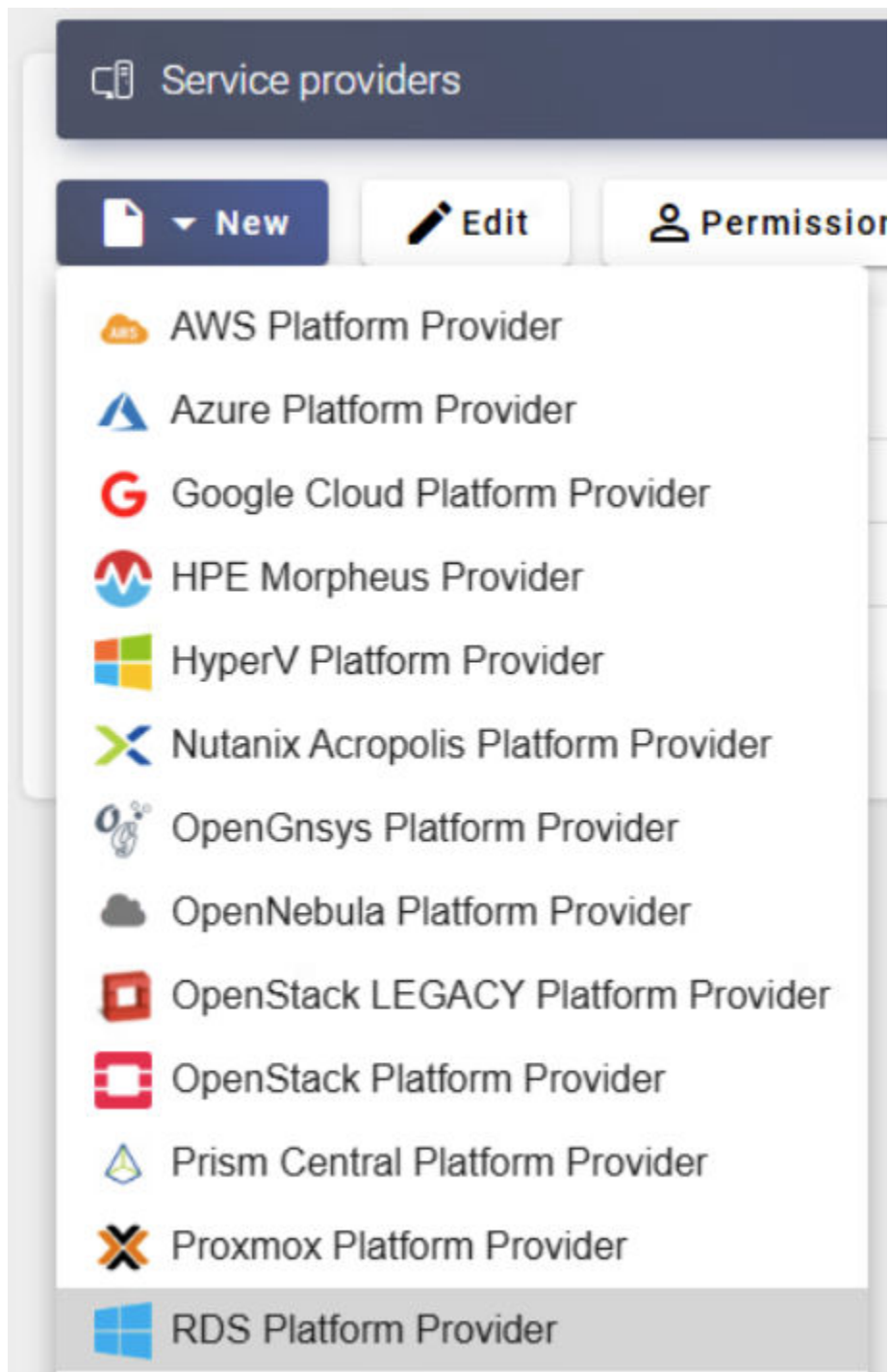


Después tendremos que instalar y configurar las aplicaciones que queramos ofrecer.

El proceso detallado se puede encontrar en el manual del siguiente enlace:

<https://udsenterprise.com/wp-content/uploads/2025/03/Virtualizacion-de-Aplicaciones-Windows-con-UDS-Enterprise-4.0.pdf>

Con el servidor/grupo de servidores definido, ya podemos proceder con el servicio, para lo que iremos a "Services" y luego "Providers". Allí, pulsaremos sobre "New" y luego "RDS Platform Provider":



Se nos abrirá el asistente con varias pestañas:

New provider

Main

User mapping

AD User management

Advanced

Tags

Tags for this element

Name *

Name of this element

Comments

Server Checking

Server group *

AppsUDS

Test

Discard & close

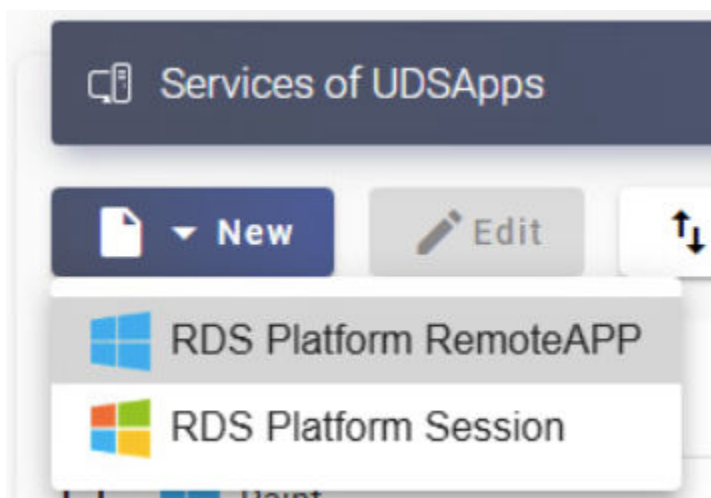
Save

En la pestaña "Main" debemos rellenar los campos obligatorios Nombre ("Name") y Grupo de servidores ("Server Group"). Este último campo, si hemos realizado el punto anterior correctamente, pues solo tendremos que escoger el grupo recién creado. El resto de pestañas no será necesario tocarlas salvo que queramos mapear usuarios, aunque esta opción está en desuso y lo habitual es usar la de AD User Management para esa función.

Lo siguiente a definir, una vez registrado el servidor, son las aplicaciones que queremos ofrecer. Para eso, hacemos doble clic sobre el servicio creado y se nos abrirá una pantalla donde podremos ver las aplicaciones definidas ya.

Summary	Services	Usage	Logs
Services of UDSApps			
New Edit Export CSV Delete Filter 1 - 1 of 1			
Service name	Comments	Type	Services Pools
☐ Paint		RDS Platform RemoteAPP	1
			0
			Conservative

Para crear una nueva, bastará pulsar el botón "New" y luego RDS Platform RemoteAPP:



Se abrirá el asistente con varias pestañas:

A screenshot of a dialog box titled 'New service: RDS Platform RemoteAPP'. The dialog has two tabs: 'Main' (selected) and 'Advanced'. The 'Main' tab contains several input fields: 'Tags' (with placeholder 'Tags for this element'), 'Name *' (with placeholder 'Name of this element'), 'Comments' (a larger text area), 'Application path *' (with placeholder 'Full path of the application this service will represent'), 'Application parameters' (with placeholder 'Applications parameters, as will be passed in command line'), and 'Start path' (with placeholder 'Path where the app will be started on. (i.e. f:\example\folder)'). At the bottom right, there are two buttons: 'Discard & close' and 'Save'.

Aquí es obligatorio rellenar el Nombre ("Name") y el path de la aplicación ("Application Path") con la ruta donde se encuentra el ejecutable de la aplicación. La pestaña "Advanced" nos dará algunas opciones más de limitación de servicios o esperar a que estos estén en ejecución:

Edit service: Paint

Main**Advanced**

Max. Allowed services *

0

☐ Wait spawned processes

Discard & close **Save**

Una vez satisfechos, pulsaremos en "Save".



Cada aplicación requerirá su propia entrada en esta lista.

Con respecto a la parte de "OS Manager", en este caso, elegiremos "RDS OS Manager" cuando pulsemos "New" para crear la entidad:

Edit service: Paint

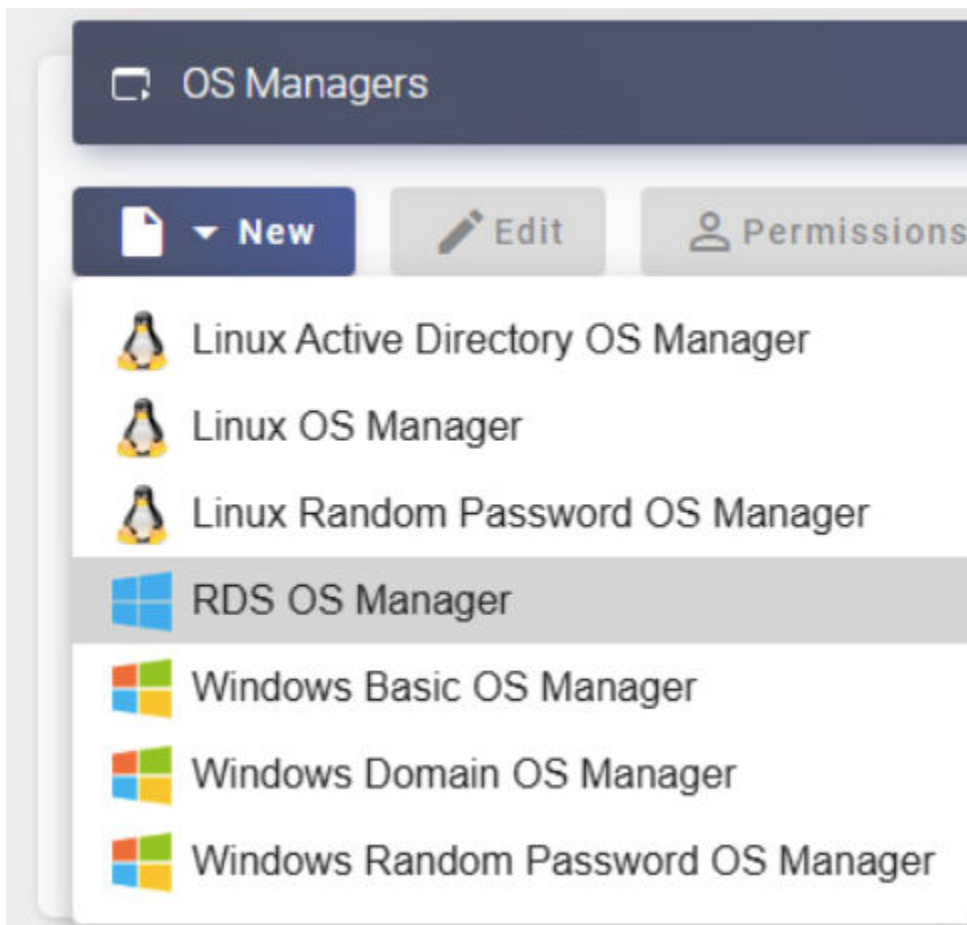
Main**Advanced**

Max. Allowed services *

0

☐ Wait spawned processes

Discard & close **Save**



En si la configuración no tiene muchos parámetros que difieran del resto de "OS Managers":

Edit OS Manager

Tags

Tags for this element

Name *

ParaApps

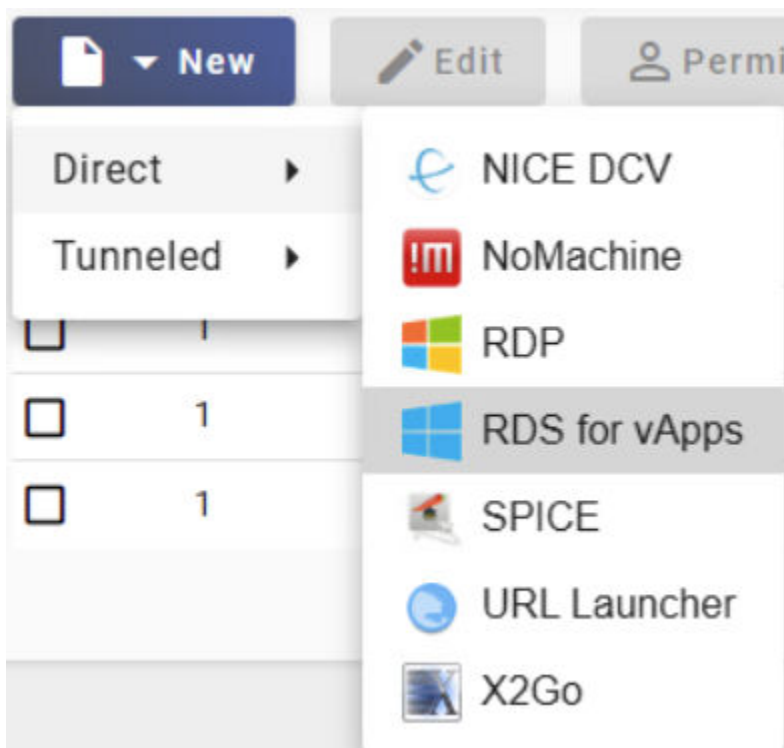
Comments

Max. session time *

24

Discard & close Save

Ponemos nombre de forma obligatoria y rellenamos el resto de parámetros si consideramos necesario y pulsamos en "Save" para guardar. En el caso de el "Transport", tras pulsar sobre "New", seleccionaremos "RDS for Apps" (Da igual si optamos por Direct o Tunneled, eso solo dependerá de si lo queremos tunelizar o no):



Dentro de las opciones, a pesar de la cantidad de pestañas, normalmente bastará con rellenar los campos obligatorios de la "Main":

A screenshot of a web form titled 'Edit Transport'. The form has a tabbed interface with seven tabs: 'Main' (selected), 'Credentials', 'Parameters', 'Advanced', 'Display', 'Linux Client', and 'Windows Client'. The 'Main' tab contains the following fields: 'Tags' with a placeholder 'Tags for this element'; 'Name *' filled with 'TransporteApps'; 'Comments' (empty text area); 'Priority *' filled with '1'; and 'Service Pools' with a dropdown menu showing 'UDSApps'. At the bottom right of the form are two buttons: 'Discard & close' and 'Save'.

Es decir Nombre ("Name") y Prioridad ("Priority"). Aunque también podemos seleccionar el Service Pool, si este aún no está definido, podemos dejarlo en blanco por el momento.

Por último, vamos a configurar el servicio, en este caso no hay diferencias significativas con respecto a otros servicios, pero sí un par de aclaraciones:

- La pestaña de "Availability" no tiene uso.
- Hay que crear un "Service Pool" por cada aplicación (Irà ligado al "Service Provider" que hayamos definido)

Con esto quedarían cubiertos los escenarios básicos más habituales.